

附件 3

**2024 年全国行业职业技能竞赛
——第四届全国工业设计职业技能大赛
决赛理论试题库**

玩具设计师

2024 年全国行业职业技能竞赛
——第四届全国工业设计职业技能大赛
组委会技术工作委员会

2024 年 9 月

一、单项选择题 (共 520 题)

1. () 是指色彩的鲜艳程度, 又被称为饱和度、纯净度、彩度。

- A、明度
- B、色相
- C、纯度
- D、色性

答案: C

2. 色调的轻重感主要是由 () 决定的。

- A、明度
- B、色相
- C、纯度
- D、色性

答案: A

3. 在色彩学中, 根据人的心理感受, 可以把色调分为三种, 其中属于冷色调的是 ()。

- A、红、橙、黄
- B、蓝、靛
- C、紫
- D、黑白灰

答案: B

4. 复合色调是由两组或两组以上差异性较大的色调搭配组合形成的, 其中不属于复合色调的是 ()。

- A、明暗色调
- B、浓淡色调
- C、鲜浊色调

D、中性色调

答案：D

5. 在黑白色调中起关键作用的是（ ）的变化。

A、明度

B、色相

C、纯度

D、色性

答案：A

6. 红色的情感意义是（ ）。

A、激动、有号召性

B、甜蜜、温柔

C、高贵、华丽

D、神圣、可靠

答案：A

7. 色彩的兴奋感与平静感主要取决于色相的（ ）。

A、比度

B、冷暖感

C、明度

D、纯度

答案：B

8. 哪项是立体构成的要素（ ）

A、肌理

B、时间

C、质量

D、温度

答案：A

9. 空间立体造型的基本形态不包括（）

A、平面几何体

B、几何曲面体

C、曲面

D、自由曲面体

答案：C

10. （）是指物质材料表面的质感，是材料表面的纹理、构造、组织带给人的心理感知。

A、色彩

B、形态

C、肌理

D、结构

答案：C

11. 材料的（）直接决定了立体构成的形态塑造。材料不仅决定了立体构成的形态、色彩、肌理等要素，还直接影响着立体造型的加工工艺，从而制约着立体构成的设计构思。

A、肌理

B、结构

C、形态

D、性能

答案：D

12. 以下不属于石材给人的感觉的是（ ）。

- A、坚固
- B、冰冷
- C、沉重
- D、温暖

答案：D

13. 在立体构成的设计和制作中，使用较多的塑料是（ ）。

- A、PMMA
- B、PU
- C、PA
- D、ABS

答案：D

14. （ ）是工业设计的基本原理，它体现了在设计过程中，人的需求和利益应该是设计的出发点与落脚点。

- A、可持续发展
- B、形式追随功能
- C、降低成本
- D、以人为本

答案：D

15. “产品既要适合健全的人，又要适合存在不同障碍的残疾人、老年人、儿童等弱势群体。”这一设计要求体现了人性化设计中的（ ）原则。

- A、经济性
- B、互动性
- C、包容性
- D、舒适性

答案：C

16. 人性化设计的主要特征不包括（ ）。

- A、包容性
- B、舒适性
- C、便利性
- D、时效性

答案：D

17. 在产品设计中，（ ）是设计师、产品与大众沟通的高层次信息传递过程。

- A、情感
- B、动作
- C、眼神
- D、音乐

答案：A

18. 产品设计的生命是（ ）。

- A、制造
- B、创新
- C、使用
- D、形式美

答案：B

19. 哪项不是工业设计的美学原理（ ）。

- A、功能美
- B、造型美
- C、过程美

D、体验美

答案：C

20. 产品的美包括哪两个方面（ ）。

A、材料美和工艺美

B、功能美和结构美

C、色彩美和肌理美

D、感性美和理性美

答案：D

21. 在工业设计中，产品的（ ）是指产品具有的某种特定的功效和性能，它是首要目的，是产品存在的依据。

A、色彩

B、功能

C、结构

D、样式

答案：B

22. 造型美主要来源于构成造型的基本元素的情感，以及组合这些基本元素所产生的情感。在组合这些基本元素时，设计师应当遵循一定的（ ）。

A、经济原则

B、美学原则

C、道德原则

D、法学原则

答案：B

23. 造型美是在符合（ ）要求的前提下发展的，只有成功地把功能效用与形式美感结合在一起，才能创造出优秀的产品。

- A、实用
- B、低成本
- C、审美
- D、快速生产

答案：A

24. 青蛙设计公司的设计原则是跨越技术与美学的界限，关注消费者购买产品后在使用过程中（ ）的情趣。

- A、审美
- B、体验
- C、便利性
- D、耐用性

答案：B

25. 设计是（ ）的关键环节，直接影响产品的选材、工艺、仓储运输等环节，对产品价格的影响也很大。

- A、用户体验
- B、用户增长
- C、产品生命周期
- D、产品回收利用

答案：C

26. 设计与（ ）的关系既是设计与经济的关系的具体化，也是设计与经济的关系最生动的表现之一。

- A、消费
- B、产品
- C、艺术
- D、用户体验

答案：A

27. 设计与消费的关系不包括（ ）。

- A、消费是设计的消费
- B、消费为设计创造高附加值
- C、设计为消费者服务
- D、设计创造消费

答案：B

28. 设计作为管理的手段，其主要作用不包括（ ）。

- A、战略导向
- B、推动创行
- C、提升用户体验
- D、减少跨部门资源调动

答案：D

29. 创造性思维的特征不包括（ ）。

- A、求同性
- B、想象丰富
- C、灵感活跃
- D、观察敏锐

答案：A

30. 创造性思维在工业设计中的应用方法不包括（ ）。

- A、发散思维法
- B、联想思维法
- C、逆向思维法

D、固定思维法

答案：D

31. 智力激励法，是由美国创造学家（ ）于 1939 年首次提出。

A、马斯洛

B、罗维

C、奥斯本

D、卡耐基

答案：C

32. 卡片式激励法源自（ ）。

A、英国

B、德国

C、美国

D、日本

答案：D

33. 联想思维法包括（ ）。

A、放大法和缩小法

B、类比法和移植法

C、演绎法和推理法

D、收敛法和发散法

答案：B

34. 逆向思维法强调（ ）。

A、重新调用、组织各种信息，从不同的方向和角度把思维集中指向该中心点

B、短时间内快速产生多个想法

- C、打破思维定式和僵化的认知模式
- D、通过观察发现事物的规律

答案：C

35. 现代设计方法学的基本原理不包括（ ）。

- A、固定原理
- B、杂交原理
- C、转换原理
- D、移植原理

答案：A

36. 现代设计方法学的杂交原理强调（ ）。

- A、提取各个设计方案或现有状态的优势素，根据设计目标进行组合配置和重新构造
- B、改变设计物的客观因素
- C、尝试使用其他方法或构思途径
- D、重新排列设计物的形状、结构、顺序和因果关系等

答案：A

37. 设计心理学起源于美国认知心理学家（ ），它是设计学科和心理学科相互交叉的一门新兴学科。

- A、唐纳德·诺曼
- B、奥斯本
- C、马斯洛
- D、卡耐基

答案：A

38. 设计心理学以心理学的理论、方法和手段为基础，研究决定设计结果的（ ）因素。

- A、物
- B、环境
- C、人
- D、过程

答案：C

39. 根据美国社会心理学家、行为学家亚伯拉罕·马斯洛的需求理论，消费者的需求具有（ ）。

- A、固定性
- B、层次性
- C、不确定性
- D、配套性

答案：B

40. 道德、创造力、自觉性属于马斯洛需求层次模型里的（ ）。

- A、生理需求
- B、情感和归属需求
- C、尊重需求
- D、自我实现需求

答案：D

41. “狄德罗效应”是说明消费者的需求具有（ ）的典型概念

- A、层次性
- B、配套性
- C、多样性
- D、固定性

答案：B

42. 形态对心理的影响可以归纳为 3 个方面，不属于其中之一的是（ ）。

- A、动感
- B、力度
- C、体量
- D、能量

答案：D

43. 色彩的心理功能是由生理反应引起思维后形成的，主要通过（ ）来发挥对心理的影响。

- A、记忆
- B、思考与观察
- C、联想和想象
- D、推理与发散

答案：C

44. （ ）是收集一个或几个特定研究群体的资料以分析其心理特征的设计心理学研究方法。

- A、观察法
- B、调查法
- C、个案研究法
- D、实验法

答案：C

45. 在设计心理学的研究方法中，属于调查法的是（ ）。

- A、实验法
- B、观察法

- C、问卷法
- D、个案研究法

答案：C

46. 人机工程学的主要研究对象是（ ）。

- A、结构、形态、功能
- B、人、机器、环境
- C、尺寸、动作、行为
- D、界面、视觉、手势

答案：B

47. 人机工程学的形成和发展的三个阶段不包括（ ）。

- A、经验人机工程学阶段
- B、机械人机工程学阶段
- C、科学人机工程学阶段
- D、现代人机工程学阶段

答案：B

48. 人机工程学重视工业与工程设计中人的因素，力求使（ ）。

- A、机器适应人
- B、生产适应人
- C、机械适应生产
- D、人适应环境

答案：A

49. 不属于现代人机工程学的发展特点的是（ ）。

- A、使机器的操作不超出人的能力范围

B、设定广泛的实验性研究，尽可能利用所掌握的基本原理进行具体的机械设备设计

C、力求使实验心理学、生理学、功能解剖学等学科的专家与物理学、数学、工程学等方面的研究者共同努力、密切结合

D、着重力学、电学、热力学等工程技术方面的原理设计，

答案：D

50. 人机系统涉及人的因素不包括（ ）。

A、人体的测量尺寸

B、人的思维差异

C、人体的力学指标

D、人的感知能力

答案：B

51. 人机工程学体现了（ ）的设计价值观。

A、可持续设计

B、简约设计

C、以人为本

D、差异化设计

答案：C

52. 人机工程学中机器的因素不包括（ ）

A、控制系统

B、信息管理系统

C、信息显示系统

D、人机界面

答案：B

53. 噪音、震动、布局等属于人机系统的（ ）。

- A、人的因素
- B、机器的因素
- C、环境的因素
- D、服务的因素

答案：D

54. 汽车设计中常用的模型工作法是（ ）

- A、测量法
- B、油泥模型法
- C、实验测试法
- D、数据处理法

答案：B

55. 人机工程学在工业设计中的重要作用不包括（ ）。

- A、为“结构 - 功能- 形式”的协调提供了理论依据
- B、提供了人体结构尺度、人体生理尺度和人的心理尺度等数据
- C、为工业设计中产品的功能合理性提供了科学依据
- D、工业设计中考虑环境因素提供了设计方法和设计准则。

答案：A

56. 用户体验是用户使用产品或服务时的（ ），包括情感、信仰、喜好、认知印象、生理反应和心理反应、行为、成就等。

- A、下意识反应
- B、条件反射
- C、主观感受
- D、被动反应

答案：C

57. 根据《用户体验要素》不属于用户体验五层次的是（ ）。

- A、战略层
- B、范围层
- C、思考层
- D、表现层

答案：C

58. 在定义好功能需求并排列好优先级之后，开发者对产品的服务范围有了清晰的认识，（ ）的任务是将零散的功能需求组成一个整体。

- A、战略层
- B、结构层
- C、框架层
- D、表现层

答案：B

59. 在用户体验五层次结构中，（ ）需要将产品功能和内容元素通过美学汇集在一起，实现其他层次的所有目标，满足用户的需求。

- A、战略层
- B、结构层
- C、框架层
- D、表现层

答案：D

60. 用户体验设计的核心是（ ）。

- A、用户研究
- B、用户角色和使用场景构建
- C、原型制作和用户测试

D、迭代和优化

答案：A

61. 线框图、低保真原型、高保真原型主要用于（）。

A、数据分析

B、建立用户角色

C、构建使用场景

D、原型制作

答案：D

62. 用户体验设计的作用不包括（）。

A、提高用户的满意度和忠诚度

B、降低设计成本

C、增强可用性和易用性

D、指导产品或服务的改进和优化

答案：B

63. 绿色产品应有利于（），同时有利于节约资源和能源。

A、快速生产

B、保护生态环境

C、提高用户体验

D、提高附加值

答案：B

64. 不属于绿色设计的内涵是（）。

A、环境保护

B、健康和安全

- C、可持续性
- D、高附加值

答案：D

65. 以下哪项违背了绿色设计的目标（）。

- A、减少能源消耗
- B、减少废弃物和污染物的排放
- C、降低可持续性
- D、尊重当地的文化、社会和环境

答案：C

66. 在达成“地球资源和地球净化能力有限”这一共识的前提下，绿色设计逐渐形成（）原则。

- A、6S
- B、SMART
- C、5S
- D、3R

答案：D

67. 绿色设计方法不包括（）。

- A、可拆卸设计
- B、可用性设计
- C、模块化设计
- D、零废物设计

答案：B

68. 虚拟设计是以（）为基础、以机械产品为对象的设计手段。

- A、人工智能

- B、3D 打印技术
- C、自动化技术
- D、虚拟现实技术

答案：D

69. 虚拟设计的主要特征不包括（ ）

- A、沉浸性
- B、多信息通道
- C、单一交互
- D、实时性

答案：C

70. （ ）是虚拟设计系统的核心部分，它可以根据虚拟设计任务的性质和用户的要求，生成任务所需的、多维的、适人化的情景和实例。

- A、虚拟环境生成器
- B、信号控制装备
- C、人机交互工具
- D、数据库

答案：A

71. 智能设计如何帮助设计师在复杂的设计问题中找到创新解决方案？（ ）

- A、提供预设的设计模板
- B、通过数据分析发现潜在的设计机会
- C、强制设计师遵循既定规则
- D、依赖外部专家的建议

答案：B

72. 四缸的发动机，通常采用（ ）方法使机器顺利通过“死点”。

- A、多组机构错列
- B、利用从动件本身质量
- C、增设辅助构件
- D、附加飞轮

答案：A

73. 自由造型中展平的意思是（ ）。

- A、将选定的第一组边与第二组选定边合并
- B、在选定边上创建尖锐锐化
- C、将两个顶点合并为一个顶点
- D、将选定的控制点移到最佳比例平面或用户指定的平面

答案：D

74. （ ）如希望使用模型上已有的三维轮廓线作为三维草图，应使用下列哪个命令？

- A、包括几何图元
- B、投影几何图元
- C、相交曲线
- D、投影切割边

答案：A

75. 下面哪种功能 Inventor 不能完成？（ ）。

- A、运动仿真
- B、工程图
- C、文档编辑
- D、三维造型

答案：C

76. () 零件环境中我们可以知道零件以下哪种物理特性?

- A、重心
- B、质心
- C、形心
- D、以上均可

答案: A

77. () 不可以对下列那种图元添加“等长”约束?

- A、样条曲线
- B、圆
- C、直线
- D、圆弧

答案: A

78. 用于非螺纹密封的管螺纹的代号是 ()。

- A、M
- B、G
- C、B
- D、Tr

答案: B

79. 合理的腰靠应该是使 () 处于正常的生理曲线。

- A、腰部曲线
- B、脊椎曲线
- C、腰弧曲线
- D、背部曲线

答案: C

80. 所谓机架是指（ ）的构件。

- A、运动规律确定
- B、作为描述其他构件运动的参考坐标点
- C、相对地面固定
- D、绝对运动为零

答案：A

81. 只有频率在（ ）范围内的声音人耳才能感觉到，即才能引起听觉。

- A、100~20000Hz
- B、20~200Hz
- C、20~20000Hz
- D、1~2000Hz

答案：C

82. 人体构造上的尺寸是指什么尺寸？（ ）

- A、动态尺寸
- B、结构尺寸
- C、静态尺寸
- D、外部尺寸

答案：C

83. 狭义的工业设计包括（ ）。

- A、器具，系统，设备
- B、视觉，系统，设备
- C、器具，机械，外形
- D、器具，机械，设备

答案：D

84. 六个基本视图仍然保持“长对正、高平齐、宽相等”的规律，其中长对正指的是（ ）

- A、主俯视图
- B、主左视图
- C、右俯视图
- D、俯左视图

答案：A

85. 对于普通螺栓联接，在拧紧螺母时，螺栓所受的载荷是（ ）。

- A、扭矩
- B、拉力
- C、压力
- D、拉力和扭矩

答案：D

86. 黑白润饰又被称为（ ），是通过无彩色和灰度来增强画面明暗感、立体感的润饰方法。

- A、单色润饰
- B、无影润饰
- C、无彩色润饰
- D、有影润饰

答案：A

87. 一个点的两面投影分别都在同一条直线的两面投影上，则该点（ ）直线上。

- A、一定不在
- B、不一定在

C、一定在

D、都不对

答案：B

88. 为使坐姿下的腰弧曲线变形较小，座椅应在腰椎部提供（ ）点支撑。

A、三

B、二

C、一

D、四

答案：B

89. 从广度上说（ ）几乎涉及人类一切有目的的活动。

A、经济领域

B、设计领域

C、自然环境

D、文化领域

答案：B

90. 总体设计阶段的（ ）是对设计方案的总评价。

A、设计评价

B、方案评价

C、经济评价

D、文化评价

答案：A

91. 以（ ）作为构成工业设计系统的三个要素。

A、人·自然·社会

- B、人·环境·社会
- C、人·环境·自然
- D、自然·环境·社会

答案：A

92. ()明确的指出了，无论从哪方面看文化都是一种语言。

- A、皮尔斯
- B、拉卡
- C、罗兰·巴特
- D、索绪尔

答案：C

93. 系统化研究的目的是确定系统的 ()。

- A、实施步骤
- B、内部相容性
- C、外部相容性
- D、设计变量

答案：D

94. 当进行人机系统分析时，一般要解决 () 基本问题。

- A、两个
- B、五个
- C、四个
- D、三个

答案：C

95. 产权即 () 的所有权。

- A、动产
- B、不动产
- C、财产
- D、固定财产

答案： C

96. 形象思维是一种（ ）的运动。

- A、表象，意向
- B、判断，推理
- C、抽象，具体
- D、潜伏，顿悟

答案： A

97. 产品的差异性大致可分为（ ）。

- A、两种类型
- B、三种类型
- C、四种类型
- D、五种类型

答案： B

98. （ ）被称为发明家的上帝。

- A、机遇
- B、灵感
- C、逆向发明
- D、综合法则

答案： A

99. 设计评价可分为理性的评价和（ ）。

- A、直觉的评价
- B、感觉的评价
- C、大众的评价
- D、专业的评价

答案：A

100. 灵感分为来自外界的偶然机遇型与来自内部的（ ）。

- A、灵感型
- B、积淀意识型
- C、机遇型
- D、抽象思维型

答案：B

101. 市场需求调查即（ ）的调查。

- A、市场
- B、企业
- C、商情
- D、产品

答案：D

102. 由于组合尺寸选择的不同，组合可以有（ ）。

- A、一般组合
- B、特殊组合
- C、随机组合
- D、最优组合

答案：A

103. 规范是对（ ）施工、制造、检验、运输等技术事项所作的一系列统一规定

- A、设计
- B、工艺
- C、尺寸
- D、形式

答案：A

104. 询问调查技术有（ ）。

- A、设问法
- B、希望点列举法
- C、多项选择法
- D、分合法

答案：C

105. 立体图像中确定明暗色调的主要因素不包括（ ）。

- A、阳面
- B、阴面
- C、地平面
- D、落影

答案：C

106. （ ）是现代设计的关键。

- A、信息论方法
- B、突变论方法
- C、对立统一规律
- D、模糊论方法

答案：B

107. 功能定义的第三个目的是为了便于进行功能的（ ）。

- A、本质研究
- B、技术矩阵
- C、评价和分析
- D、揭示

答案：C

108. 所谓（ ）就是取得最好的功能效果，即达到选择出解决问题的最佳答案。

- A、整体性
- B、综合性
- C、动态性
- D、最优化

答案：D

109. （ ）又称聚焦原理。

- A、强化法则
- B、替代法则
- C、对应法则
- D、组合法则

答案：A

110. 产品标准是对产品结构、规格、质量和（ ）所做的技术规定。

- A、制造
- B、检验方法
- C、安全

D、参数

答案：B

111. 产品的差异性有（ ）。

A、心理上的差异

B、生理上的差异

C、科技上的差异

D、细节上的差异

答案：A

112. 逆向发明法又称（ ）。

A、机遇发明法

B、灵感法

C、反面求索法

D、设问法

答案：C

113. 从评价的性质区分可分为：定性评价和（ ）。

A、理性评价

B、直觉评价

C、专业评价

D、定量评价

答案：D

114. 规程是对工艺（ ），安装，检定，安全，管理等具体技术要求和实施程序所作的统一规定

A、设计

B、操作

- C、质量
- D、产品结构

答案：B

115. 价值工程既是一种设计方法又是一门（ ）。

- A、独立学科
- B、设计心理学
- C、工作程序
- D、管理技术

答案：D

116. （ ）是现代设计的前提，具有高度的综合性。

- A、突变方法论
- B、离散方法论
- C、信息方法论
- D、控制方法论

答案：C

117. 功能论设计思想与方法的实质就是把设计对象视为一个（ ）

- A、技术系统
- B、人机关系要求
- C、可靠性要求
- D、成本要求

答案：A

118. 询问法按问卷传递方式有（ ）。

- A、问卷调查

- B、普查
- C、委托调查
- D、面谈调查

答案：D

119. 规格是同一品种或统一形式的（ ），按尺寸、质量或其他有关参数划分的类别。

- A、安装
- B、制造
- C、产品
- D、验收

答案：C

120. 换元法则即（ ）的法则。

- A、排列
- B、替换，代替
- C、逆反
- D、对应

答案：B

121. 图形符号以（ ）为主要特征。

- A、图形
- B、图案
- C、色彩
- D、造型

答案：A

122. 将某一领域里成功的科技原理、方法、发明成果应用到另一领域中去的创新技法即为（ ）。

- A、移植法
- B、联想法
- C、类比法
- D、集思法

答案：A

123. （ ）是标准化得一种形式。

- A、统一
- B、通用化
- C、一体化
- D、简化

答案：D

124. （ ）是现代设计的核心。

- A、控制论方法
- B、突变论方法
- C、智能论方法
- D、系统论方法

答案：C

125. 按用户的要求，功能可以分为必要功能和（ ）。

- A、不必要功能
- B、功能整理
- C、基本功能
- D、辅助功能

答案：A

126. 工业设计中设计评价的特点是（ ）。

- A、理性评价
- B、评价项目的多样性
- C、直觉评价
- D、社会评价

答案：B

127. 产品组合策略大致有（ ）。

- A、2 种类型
- B、4 种类型
- C、3 种类型
- D、5 种类型

答案：D

128. 投入产出法又称（ ）。

- A、相关表法
- B、因果分析法
- C、关联图法
- D、输入输出法

答案：D

129. “工业设计”一词最早由（ ）在 1919 年提出。

- A、莫里斯
- B、西奈尔
- C、罗维
- D、拉斯金

答案：B

130. 以“人——自然——社会”构成的生活世界三要素为对象，可将设计分为三个领域，即（ ）

- A、手工业设计、艺术设计、现代设计
- B、产品设计、视觉传达设计、环境设计
- C、信息设计、展示设计、产品设计
- D、商品化设计、生态化设计、本土化设计

答案：B

131. 英国工艺美术运动的主要代表人物是（ ）。

- A、贝伦斯
- B、索特萨斯
- C、莫里斯
- D、盖德斯

答案：C

132. 提高产品的附加价值的方法很多，最直接、最有效的一种方法就是（ ）。

- A、提高质量
- B、提高科技含量
- C、改善材料
- D、设计

答案：B

133. 美国信息时代工业设计的典型代表是史蒂夫·乔布斯创办的（ ）。

- A、青蛙公司
- B、苹果公司
- C、奇巴公司

D、AEG 公司

答案：B

134. “形式追随功能”最早是由（ ）提出的。

A、沙利文

B、比尔·盖茨

C、阿什比

D、乔布斯

答案：A

135. 1851 年第一次国际博览会又称为“水晶宫”，在（ ）召开。

A、中国

B、美国

C、英国

D、意大利

答案：C

136. 工业设计最基本的设计原则是（ ）。

A、审美性

B、科学性

C、经济性

D、实用性

答案：D

137. 下类产品中，（ ）是工业设计主要关注的对象。

A、美术品

B、量产工业产品

- C、艺术品
- D、手工制品

答案：B

138. 以下说法中，错误的是（ ）。

- A、工业设计的本质是设计人的生活方式
- B、工业设计的核心是设计人与人造物间的关系
- C、工业设计是为塑造用户界面和使用界面而进行的设计活动
- D、工业设计主要目的就是画效果图

答案：D

139. 在设计概念产生的过程中，（ ）起着决定性的作用。

- A、劳动
- B、直立行走
- C、用火
- D、信仰

答案：A

140. 古埃及法老时代在建筑艺术上追求震撼人心的力量，创造了气度恢弘的金字塔和（ ）

- A、卢克索神庙
- B、阿蒙神庙
- C、帕提农神庙
- D、雅典娜神庙

答案：C

141. 文艺复兴的巨匠（ ）设计了飞行器，并绘制了飞行器的结构原理，但因为条件所限，未能建造

- A、桑加洛
- B、拉菲尔
- C、达·芬奇
- D、米开朗基罗

答案： C

142. 对制造联盟的理想做出最大贡献的人物是()

- A、穆特休斯
- B、贝伦斯
- C、诺曼
- D、威尔德

答案： A

143. 芝加哥学派的()于 1899 年设计的芝加哥施莱辛格-马耶百货大厦达到了 19 世纪高层建筑设计的高峰。

- A、沙利文
- B、赖特
- C、戈地
- D、卢斯

答案： A

144. 维也纳咖啡馆椅是德国著名设计师()的作品。

- A、赖特
- B、贝伦斯
- C、莫里斯
- D、托勒 J

答案： D

145. 工艺美术运动时期的英国著名设计思想家和实践者是()

- A、穆特休斯
- B、莫里斯
- C、拉斯金
- D、威尔德

答案：C

146. 可口可乐标志及饮料瓶的设计是() 20 世纪 30 年代的成功之作。

- A、罗维
- B、提革
- C、盖兹
- D、厄尔

答案：A

147. 1957 年成立于英国伦敦的“国际工业设计协会”英文缩写为：

- A、CSIC
- B、SCSIC
- C、SCSAD
- D、ICSID

答案：D

148. 新艺术派在德国称之为()。

- A、分离派
- B、构成派
- C、青年风格派
- D、格拉斯哥派

答案：C

149. 装饰艺术派(艺术装饰风格)是()的一股设计思潮。

- A、当代
- B、20 世纪 50 年代
- C、19 世纪末
- D、20 世纪 20~30 年代

答案: D

150. 在工业设计中, 智能设计系统如何促进团队合作? ()

- A、自动化所有设计任务, 减少人工参与
- B、提供实时协作平台, 促进信息共享
- C、仅通过电子邮件和会议进行沟通
- D、替代团队中的某些成员

答案: B

151. 包豪斯的第二任校长是()

- A、迈耶
- B、格罗皮乌斯
- C、拜耶
- D、密斯·凡德罗

答案: A

152. “有计划设计废弃制”主张()

- A、废弃设计
- B、利用废弃物来设计
- C、设计废弃物
- D、逐步推出新设计风格

答案：D

153. 美国第二代工业设计师以（ ）为代表

- A、赖物
- B、沙利文
- C、罗维
- D、依姆斯

答案：D

154. 意大利设计史上有名的“孟菲斯”是一个（ ）

- A、设计师
- B、设计师组织
- C、设计学院
- D、设计作品

答案：B

155. “解构主义”意即（ ）

- A、主张无结构
- B、结构主义
- C、解释结构
- D、重视个体反对统一，造成不确定感

答案：D

156. “循环再利用设计”亦称（ ）

- A、改良设计
- B、不断设计
- C、可持续设计

D、反复设计

答案：C

157. “水晶宫”是英国的一个（ ）

A、皇宫

B、设计学院

C、普通花房

D、某世界博览会会址

答案：D

158. 英国工艺美术运动是一场（ ）的设计启蒙运动。

A、否定机器

B、承认机器

C、反对效仿自然

D、摒弃中世纪手工艺模式

答案：A

159. “新艺术画廊”是上世纪之交法国的一家（ ）

A、普通画廊

B、出售艺术新作的场所

C、展销新艺术风格设计作品的商店

D、宣传新概念的地方

答案：C

160. （ ）是新艺术派在奥地利的延伸。

A、“分离派”

B、“印象派”

C、“未来派”

D、“风格派”

答案：A

161. “PH灯”是由（ ）设计的。

A、汉德森

B、保·汉森

C、保罗·汉宁森

D、保罗·汉斯

答案：C

162. “有计划设计废弃制”是由（ ）提出的一个设计论点。

A、厄尔

B、保尔

C、摩尔

D、赫尔

答案：A

163. 在工业设计中，哪种设计方法强调以产品最终使用者的体验为核心？（ ）

A、系统设计法

B、以人为本设计法

C、风格化设计法

D、模块化设计法

答案：B

164. “形式追随功能”这一设计理念是由哪位著名建筑师提出的？（ ）

A、路易斯·沙利文

- B、雷蒙德·罗维
- C、密斯·凡·德·罗
- D、菲利普·斯塔克

答案：A

165. 在材料选择中，哪个因素通常不是首要考虑的？（ ）

- A、材料的力学性能
- B、材料的成本
- C、材料的环保性
- D、材料的流行色彩

答案：D

166. 在设计流程中，哪个阶段涉及到对设计概念的详细化，并生成初步的设计方案？（ ）

- A、问题定义
- B、概念设计
- C、详细设计
- D、设计验证

答案：B

167. 在工业设计中，ERGO 代表什么？

- A、环境保护组织
- B、人体工程学
- C、高效生产流程
- D、电子设计自动化

答案：B

168. 哪个术语指的是设计过程中对产品功能、结构、外观等方面进行全面、系统的分析和评价？

- A、评估设计
- B、设计评审
- C、设计迭代
- D、设计规划

答案：B

169. 在产品设计中，考虑产品的“可持续性”主要是指什么？（ ）

- A、产品在市场上保持长期竞争力的能力
- B、产品在设计、生产、使用和废弃等全生命周期中对环境的影响
- C、产品能够自我修复和更新的能力
- D、产品外观设计上的时尚可持续性

答案：B

170. 哪个是产品设计的首要原则，强调产品必须满足其预定的功能和用途？（ ）

- A、创新性
- B、功能性
- C、美观性
- D、耐用性

答案：B

171. 在产品阶段，哪种工具或方法常用于将抽象的设计概念转化为可视化的模型？（ ）

- A、CAD（计算机辅助设计）
- B、CAM（计算机辅助制造）
- C、CRM（客户关系管理）

D、ERP（企业资源计划）

答案：A

172. “形态设计”在工业设计中主要关注的是？（ ）

A、产品的内部结构和功能布局

B、产品的外观造型和色彩搭配

C、产品的生产成本和效率

D、产品的市场推广和销售策略

答案：B

173. 在工业设计领域，哪个原则强调产品应易于理解、操作和维护？（ ）

A、美观性原则

B、功能性原则

C、可用性原则

D、经济性原则

答案：C

174. 产品生命周期设计（LCA）主要关注的是什么？（ ）

A、产品从设计到废弃的全过程环境影响

B、产品在市场中的销售周期

C、产品外观的时尚周期

D、产品生产成本的周期性变化

答案：A

175. 在产品设计过程中，CMF代表什么？（ ）

A、成本、材料和功能

B、颜色、材料和表面处理

C、客户、市场和反馈

D、创意、模型和反馈

答案：B

176. 以下哪项是产品语义学的研究内容？（ ）

A、产品如何通过形状、色彩和纹理传达其功能和用途

B、产品在市场上的价格策略

C、产品内部结构的优化

D、产品的历史和文化背景

答案：A

177. 在人机界面设计中，UI 和 UX 分别代表什么？（ ）

A、用户接口和用户体验

B、用户信息和用户体验

C、用户输入和用户输出

D、用户设计和用户测试

答案：A

178. 哪种设计思维方法鼓励设计师从用户的角度出发，通过观察和访谈来理解用户需求？（ ）

A、理性设计法

B、用户中心设计法

C、直觉设计法

D、风格设计法

答案：B

179. 在产品开发过程中，哪个阶段通常涉及与工程师、制造商和市场专家的紧密合作？（ ）

- A、概念设计
- B、原型制作与测试
- C、市场营销计划
- D、后期维护与支持

答案：B

180. 以下哪个因素通常不是决定产品形态设计的主要因素？（ ）

- A、产品的功能需求
- B、生产工艺的限制
- C、设计师的个人风格
- D、产品的目标市场价格

答案：D

181. 在设计过程中，进行“头脑风暴”的主要目的是什么？（ ）

- A、迅速产生大量的创意和想法
- B、精确评估每个设计方案的可行性
- C、确定最终的设计方案
- D、分配设计任务和资源

答案：A

182. 在产品开发周期中，哪个阶段通常涉及对产品进行多次迭代和优化？（ ）

- A、市场调研
- B、原型制作与测试
- C、生产准备
- D、上市推广

答案：B

183. 工业设计的核心目的是什么? ()

- A、降低生产成本
- B、追求极致的美观
- C、优化产品功能与用户体验
- D、仅满足市场需求

答案: C

184. 在工业设计流程中,“草图构思”阶段的主要任务是什么? ()

- A、制定详细的生产计划
- B、进行市场调研和用户分析
- C、快速记录设计想法和概念
- D、精确绘制产品工程图

答案: C

185. 人机工程学在工业设计中的应用主要体现在哪些方面? ()

- A、产品的外观美化
- B、提高产品的生产效率
- C、研究产品与人之间的交互关系
- D、降低原材料的消耗

答案: C

186. 下列哪项是产品设计时需要考虑的基本因素之一? ()

- A、产品的历史背景
- B、设计师的个人喜好
- C、产品的安全性和易用性
- D、生产成本的短期波动

答案: C

187. 色彩设计在工业设计中扮演什么角色? ()

- A、仅起装饰作用
- B、传达产品功能和品牌特性
- C、不影响用户的购买决策
- D、仅在高端产品中重要

答案: B

188. 材料选择对工业设计的影响主要有哪些? ()

- A、仅影响产品的外观
- B、决定产品的成本、性能和可持续性
- C、与用户体验无关
- D、仅由设计师的审美决定

答案: B

189. 以下哪项是产品设计中的“形式追随功能”原则的含义? ()

- A、产品的外观应完全独立于其功能
- B、产品的外观应仅追求美观
- C、产品的形式应直接反映其功能和目的
- D、产品的设计应完全由市场趋势决定

答案: C

190. 在工业设计过程中, 原型制作的主要目的是什么? ()

- A、展示最终产品
- B、验证设计概念的可行性和用户体验
- C、吸引投资
- D、替代实际生产

答案：B

191. 用户研究在工业设计中的重要性体现在哪里？（ ）

- A、仅帮助设计师了解用户需求
- B、贯穿于整个设计流程，指导设计决策
- C、仅在设计初期进行
- D、与产品性能优化无关

答案：B

192. 可持续设计在工业中的应用主要关注什么？（ ）

- A、产品的美观性
- B、降低生产成本
- C、产品的环境影响和资源利用效率
- D、产品的市场竞争力

答案：C

193. 在智能设计过程中，哪种技术常用于识别并优化产品设计中的冗余部分？（ ）

- A、3D 打印技术
- B、拓扑优化算法
- C、虚拟现实交互
- D、情感计算模型

答案：B

194. 智能设计系统如何帮助设计师在产品开发初期进行风险评估？（ ）

- A、通过模拟不同使用场景下的产品表现
- B、自动化成本预算
- C、预测市场销量

D、仅提供设计美观度评估

答案：A

195. 在工业设计中，哪种技术使得智能设计系统能够预测消费者对产品设计的接受度？（ ）

A、消费者行为分析模型

B、自动化绘图软件

C、3D 扫描与逆向工程

D、 生产线优化软件

答案：A

196. 智能设计在产品迭代过程中的主要作用是什么？（ ）

A、替代设计师进行创意构思

B、快速生成并评估多个设计方案

C、自动化生产流程管理

D、预测产品长期市场趋势

答案：B

197. 哪种智能设计工具能够辅助设计师进行色彩搭配和材质选择？（ ）

A、AI 色彩推荐系统

B、自动化 CAD 软件

C、生产线机器人

D、社交媒体分析工具

答案：A

198. 智能设计在个性化定制产品领域的应用主要体现在哪些方面？（ ）

A、自动化生产线调整

B、根据用户偏好生成定制设计方案

- C、降低生产成本
- D、预测市场细分趋势

答案：B

199. 在工业设计中，智能设计系统如何促进设计创新？（ ）

- A、通过大数据分析发现新的设计趋势
- B、自动化完成所有设计任务
- C、替代设计师进行手绘草图
- D、仅优化现有产品的外观

答案：A

200. 以下哪项是智能设计在提升产品用户体验方面的关键应用？（ ）

- A、自动化测试用户交互流程
- B、优化产品的物理尺寸和重量
- C、预测用户情绪反应
- D、提供个性化用户界面设计

答案：D

201. 智能设计在环保产品设计中的应用主要聚焦于什么？（ ）

- A、减少生产过程中的能源消耗
- B、自动化废品回收流程
- C、设计可回收或生物降解的材料
- D、降低产品运输成本

答案：C

202. 在工业设计中，智能设计系统如何协助设计师解决复杂的设计难题？（ ）

- A、通过模拟和仿真技术测试不同设计方案

- B、自动生成标准设计模板
- C、替代设计师进行市场调研
- D、仅提供设计软件的自动化功能

答案：A

203. 智能设计系统中最常用于自动生成设计草案的技术是什么？（ ）

- A、进化算法
- B、虚拟现实建模
- C、手工绘图扫描
- D、数据分析报告

答案：A

204. 在工业设计中，智能分析如何帮助预测产品的生命周期成本？（ ）

- A、通过模拟材料老化和维护过程
- B、仅仅基于当前市场价格
- C、自动化生产流程监控
- D、社交媒体情绪分析

答案：A

205. 哪种技术使得智能设计系统能够学习并模仿优秀设计师的风格？（ ）

- A、深度学习风格迁移
- B、自动化规则引擎
- C、3D 扫描技术
- D、用户体验测试软件

答案：A

206. 智能设计如何支持设计师在产品开发早期阶段进行快速原型制作？（ ）

- A、自动化材料切割与组装
- B、仅提供数字模型
- C、替代物理测试
- D、优化供应链管理

答案：A

207. 在工业设计中，智能设计系统如何促进团队协作？（ ）

- A、提供实时设计评审和反馈平台
- B、自动化分配设计任务
- C、替代团队会议
- D、预测团队成员的工作效率

答案：A

208. 以下哪项不是智能设计在工业设计中的主要优势？（ ）

- A、提高设计效率
- B、降低设计成本
- C、完全替代人类设计师
- D、优化设计决策

答案：C

209. 智能设计在人机工程学中的应用主要关注什么？（ ）

- A、产品外观的美观性
- B、产品与用户的交互舒适度
- C、生产线的自动化程度
- D、产品的市场定位

答案：B

210. 哪种智能设计工具可以帮助设计师评估设计方案的可持续性? ()

- A、生命周期评估软件
- B、色彩搭配工具
- C、自动化草图生成器
- D、社交媒体营销分析

答案: A

211. 智能设计在产品包装设计中如何发挥作用? ()

- A、优化包装结构以减少材料使用
- B、仅提供美观的包装设计模板
- C、自动化打印包装标签
- D、预测包装运输过程中的损坏率

答案: A

212. 在工业设计中, 智能设计系统如何帮助设计师探索新的设计理念和趋势?
()

- A、通过分析市场趋势和用户行为数据
- B、自动化生成传统设计风格
- C、替代设计师的创新思维
- D、仅仅优化现有设计方案的细节

答案: A

213. 智能设计技术中, 哪种技术常用于快速生成多个设计变体以供评估? ()

- A、遗传算法
- B、有限元分析
- C、3D 扫描
- D、虚拟现实展示

答案: A

214. 在工业设计中，智能设计系统如何帮助预测产品的维护性和可维修性？（ ）

- A、通过分析历史数据中的故障模式
- B、依靠设计师的经验判断
- C、自动生成维护手册
- D、优化生产流程以减少维护需求

答案：A

215. 智能设计工具如何辅助设计师在概念设计阶段进行形态探索？（ ）

- A、通过参数化建模快速调整设计参数
- B、自动化地选择最佳材料
- C、预测市场需求变化
- D、评估产品的环保性能

答案：A

216. 以下哪项不是智能设计在提升设计效率方面的应用？（ ）

- A、自动化重复性任务
- B、实时协同设计平台
- C、替代设计师完成所有设计工作
- D、基于云的设计数据管理

答案：C

217. 智能设计如何支持设计师进行跨领域合作，如与工程师、市场专家等？（ ）

- A、提供统一的沟通平台与数据共享机制
- B、自动解决所有合作中的冲突
- C、仅生成设计文档供其他专家审阅
- D、替代其他领域专家的工作

答案：A

218. 智能设计在可持续性设计中的应用主要体现在哪些方面？（ ）

- A、优化材料使用以减少浪费
- B、自动化生产以提高效率
- C、预测产品生命周期中的能耗
- D、以上都是

答案：D

219. 在工业设计中，智能设计系统如何帮助设计师评估产品的人体工程学性能？（ ）

- A、通过模拟人体模型进行舒适度测试
- B、仅提供标准的人体工程学数据
- C、自动化地调整设计以适应所有用户
- D、依赖设计师的个人经验

答案：A

220. 在智能设计流程中，哪个环节通常利用大数据分析来优化产品设计？（ ）

- A、初步概念构思
- B、市场需求分析
- C、材料选择与成本估算
- D、用户界面交互设计

答案：B

221. 儿童益智玩具设计的基本要素，并提出了儿童益智玩具的设计应该遵循设计原则，它们分别是安全性、人机性、()、益智性、互动性。

- A、趣味性
- B、娱乐性

C、色彩性

D、科学性

答案：A

222. 塑胶的特性不包括()

A、低强度与低韧性

B、原料丰富，价格低廉

C、成型容易，易加工成复杂形状，可大批量生产

D、结构强度低

答案：D

223. 3DP 技术也称为三维印刷或喷涂粘结，是一种高速多彩的快速成型工艺。3DP 技术与()类似，采用粉末材料进行成型加工，所不同的是 3DP 工艺用粉末材料不是通过烧结连接起来的，而是通过喷头喷出粘结剂，将零件的轮廓截面“印刷”在材料粉末上面并粘结成型的。

A、FIM

B、LOM

C、SLS

D、SLA

答案：C

224. ()这个概念名称始见于 1974 年，是联合国组织提出的设计新主张

A、无障碍设计

B、通用设计

C、交互设计

D、可持续设计

答案：A

225. ()是属于儿童玩具分类

- A、拼图玩具类
- B、电子游戏玩具类
- C、宠物玩具
- D、历史玩具

答案：A

226. 木制玩具个性分析有()

- A、习俗特征
- B、地域特征
- C、公司特征
- D、民族特征

答案：B

227. 以下哪项因素会影响模具结构及模具个别系统?

- A、确定主要成型零件，结构件的结构形式。
- B、标注型腔高度尺寸
- C、确定模具面积
- D、选择顶出方式

答案：A

228. 聚氯乙烯的代号是()

- A、PE
- B、PP
- C、PVC
- D、PC

答案：C

229. 国际工业设计协会联合会的简称是()

A、CISID

B、CISD

C、ICSID

D、ICID

答案：C

230. 目前比较成熟的 RP 技术和相应系统已有十余种，粉末材料烧结成型是其中较为成熟的技术之一，英文编写是()

A、SLS

B、LOM

C、FIM

D、SLA

答案：A

231. 潮流玩具零售现为潮流玩具 IP 的主要变现方式，成功的 IP 具有远远过其原始形式的重大()

A、价值主张

B、商业价值

C、分销渠道

D、盈利模式

答案：B

232. 玩具设计师是劳动和社会保障部()年正式向社会发布的新职业。

A、2004

B、2005

C、2006

D、2007

答案：B

233. 潮流玩具 IP 营运商可能授权其他公司在 ()、电影、剧集及电视节目及动画片中改编其 IP 以进行商业应用。

A、文字游戏

B、媒体拍摄

C、益智科学

D、数字游戏

答案：D

234. 凸轮与从动件接触处的运动副属于 ()

A、高副

B、转动副

C、移动副

D、低副

答案：A

235. 以下是酚醛树脂(电木)的特性，错误的是 ()

A、热固性好

B、能做食具

C、耐腐蚀

D、易加工成型

答案：C

236. 玩具产品色彩的搭配计划应考虑的因素 ()

A、应考虑消费者的色彩需求

B、应考虑玩具产品有趣的习惯

- C、应考虑绘画的技术条件
- D、应考虑流行色对玩具纹路的影响

答案：A

237. 毛绒玩具用料不包括()

- A、剪毛布
- B、毛绒布
- C、车缝面料
- D、卷毛绒

答案：C

238. 在艺术设计中，()是指对艺术设计作品中存在的，具有形状、颜色、质地甚至声音等外在可感知的形态要素组成复合体的审美观照。

- A、形式美
- B、技术美
- C、功能美
- D、生态美

答案：A

239. 最早出现的塑料()在1860年后在美国得到商业应用。

- A、酚醛塑料
- B、聚氨酯
- C、赛瑞珞
- D、聚乙烯

答案：C

240. 塑性指标是通过()试验获得的。

- A、拉伸

B、压缩

C、扭转

D、弯曲

答案：A

241. 产品外观设计的核心是()

A、产品外观设计

B、产品颜色设计

C、产品形态美设计

D、产品玩法设计

答案：C

242. 不属于基本几何形体的是（）

A、方体

B、圆柱体

C、球体

D、组合体

答案：D

243. 下列材料中不属于不常用材料为()

A、碳素钢

B、合金钢

C、铸铁

D、碳纤维

答案：D

244. 儿童玩具的开发设计首先要明确儿童玩具的()

- A、认知与极致
- B、性质与特点
- C、特色与外形
- D、理论与科学

答案：B

245. 不属于润滑剂的类型是()

- A、固体
- B、混合体
- C、液体
- D、气体

答案：B

246. 在艺术设计中，()的本质是利用对自然规律的基握和运用，通过人们能感知的形象，展示物品的合规律性和目的性。

- A、形式美
- B、技术美
- C、功能美
- D、生态美

答案：B

247. ()则说明人们对人造物的审美创造总是围绕着社会目的展开，进而使人造物的形态成为人造物功能目的的体现，以及人的需要层次和发展水平的表征。

- A、形式美
- B、技术美
- C、功能美
- D、生态美

答案：C

248. B&O 公产品 7 项基本设计原则中, ()是真实地还原声音和画面, 使人有身临其境之感。

- A、逼真性
- B、可靠性
- C、易明性
- D、家庭性

答案: A

249. B&O 公产品 7 项基本设计原则中, ()是在产品、销售以及其他活动方面建立起信誉, 产品说明书应尽可能详尽、完整。

- A、逼真性
- B、可靠性
- C、易明性
- D、家庭性

答案: B

250. B&O 公产品 7 项基本设计原则中, ()是综合考虑产品功能、操作模式和材料使用三个方面, 使设计本身成为一种自我表达的语言, 从而在产品的设计师和用户之间建立起交流。

- A、逼真性
- B、可靠性
- C、易明性
- D、家庭性

答案: C

251. B&O 公产品 7 项基本设计原则中, ()是技术是为了造福人类, 而不是相反。产品应尽可能与居家环境协调,

- A、逼真性

B、可靠性

C、易明性

D、家庭性

答案：D

252. 搪胶工艺消费流程中，()是不属于流程里面的。

A、领浆

B、混浆

C、检查装箱

D、泥样

答案：D

253. 布料裁片通过针车健合，使平面性裁片打折位，相互拼接、强制变形，折叠，()

A、染色

B、裁缝

C、弯曲

D、拉直

答案：C

254. ()的艺术装饰风格的特征主要表现为乐天性、幽默感、通俗性

A、英国

B、法国

C、意大利

D、美国

答案：D

255. 金属材料在载荷作用下抵抗变形和破坏的能力叫()

- A、强度
- B、硬度
- C、型性
- D、韧性

答案：A

256. ()则说明人们对人造物的审美创造总是围绕着社会目的展开，进而使人造物的形态成为人造物功能目的的体现，以及人的需要层次和发展水平的表征。

- A、形式美
- B、技术美
- C、功能美
- D、生态美

答案：C

257. 毛绒玩具理念来源于()除了这些，吉祥物毛绒玩具、私人订制毛绒玩具，根据人们不同的需求，就可以设计出各种创意毛绒玩具。

- A、灵感
- B、生活
- C、理念
- D、创新

答案：B

258. 玩具具有()3个基本特征。

- A、安全性、科学性、安全性
- B、益智性、平衡性、安全性
- C、卡通性、安抚性、安全性
- D、娱乐性、教育性、安全性

答案：D

259. 玩具市场零售额排名前三的地区不包括()

- A、北美地区
- B、南非地区
- C、西欧地区
- D、亚太地区

答案：B

260. 中国毛绒玩具开片设计师的经历决定了其()

- A、设计方向
- B、创业方向
- C、发展方向
- D、经济方向

答案：C

261. 现代设计的核心依靠(),而创意则来源于人们的社会生活、文化背景以及思想,人的需求是获得创意的根本所在。

- A、创新创意
- B、艺术审美
- C、产品功能
- D、用户体验

答案：A

262. 儿童玩具工业设计四大原则：形式追随():形式追随():形式追随():形式追随()

- A、功能、情感、战略、用户
- B、性能、情感、战略、用户
- C、功能、情况、战略、用户

D、性能、情况、战略、客户

答案：A

263. 玩具的设计要适应幼儿身心发展特点，()的儿童的需要不同，教育任务也不同，应为他们提供开屏各种活动和游戏的玩具。

A、不同外观、不同发展水平

B、不同年龄不同发展水平

C、不同年龄、不同教育水平

D、不同经济、不同发展水平

答案：B

264. 在同明度、同色相条件下，纯度高颜色的感觉(),纯度低的颜色感觉重。

A、轻

B、重

C、明

D、暗

答案：A

265. 随着毛绒玩具生产的迁移，中国得天独厚的条件成为毛绒玩具首选地，由此发展为世界主要玩具()

A、批发基地

B、发售基地

C、生产基地

D、经销基地

答案：C

266. ()的外观可以是各种动物或各类运输工具，造型各异，能获得孩子的喜爱。

A、拖拉玩具

- B、色卡玩具
- C、磁力片玩具
- D、拼图玩具

答案：A

267. ()的单体表面通常印有字母、数字、图案或者是颜色的立体块，这些立体块以几何形状为主，为辅助搭建效果，也会有一些不规则的形状，例如树冠的形状，小汽车的简单形状等。

- A、木制玩具
- B、主题玩具
- C、堆积式积木
- D、盲盒玩具

答案：C

268. ()是最常用的胶件制造方法。

- A、加热
- B、注射成型
- C、冷却
- D、改性塑料成型

答案：B

269. 玩具设计中，首要考虑的因素是 ()

- A、趣味性
- B、安全性
- C、创新性
- D、成本低

答案：B

270. 以下哪种材料最适合制作幼儿玩具？（ ）

- A、玻璃
- B、硬塑料
- C、木材
- D、金属

答案：C

271. 玩具设计的核心目标是（ ）

- A、满足家长需求
- B、提高销量
- C、让孩子获得快乐和成长
- D、降低生产成本

答案：C

272. 在玩具设计中，以下哪种设计理念最能体现可持续发展？

- A、采用大量电子元件以增加趣味性
- B、使用不可降解的豪华材料提升质感
- C、设计可组装拆卸且材料可回收的玩具
- D、追求极致复杂的造型不管生产成本

答案：C

273. 对于一款旨在激发儿童创造力的玩具，以下哪个特点最为关键？

- A、有明确的使用说明书和固定玩法
- B、色彩鲜艳夺目但功能单一
- C、具有多种可组合的模块且无固定模式
- D、价格昂贵但外观华丽

答案：C

274. 在玩具设计中，如果要设计一款既能满足儿童探索自然的需求，又要兼顾教育价值和趣味性，以下哪种设计方向最为合适？

- A、设计一款完全模拟真实自然场景的静态模型玩具，没有任何可动部件。
- B、制作一款具有复杂电子控制系统，可模拟各种自然现象但操作难度极高的玩具。
- C、创造一个包含多种可观察、可互动的自然元素，且操作简单的玩具套装。
- D、开发一款外观极其炫酷，但与自然主题关联不大的高科技玩具。

答案：C

275. 在玩具设计中，若要突出玩具的文化遗产价值，以下哪种方式最为恰当？

- A、采用最流行的动漫形象进行设计，完全抛弃传统元素。
- B、直接复制古代玩具的样式，不做任何创新。
- C、提取传统文化元素，以现代设计手法进行融合创新。
- D、设计完全抽象、与任何文化都无关联的玩具。

答案：C

276. 对于一款针对幼儿的益智玩具设计，以下哪个因素应最优先考虑？

- A、具有超高的科技含量，可以连接智能设备。
- B、色彩鲜艳、造型可爱，能瞬间吸引幼儿注意力。
- C、玩法复杂多样，具有较高的挑战性。
- D、采用昂贵的环保材料制作。

答案：B

277. 在玩具设计过程中，若要确保玩具在全球市场都具有吸引力，以下哪种策略最佳？

- A、只考虑本地文化特色，打造极具地域风格的玩具。
- B、完全模仿国际畅销玩具的设计，不做任何改动。

C、深入研究不同国家和地区儿童的喜好，设计具有普适性又有特色的玩具。

D、随意设计，不考虑市场需求。

答案：C

278. 玩具设计中，若要提高玩具的耐久性同时又不增加过多成本，以下哪种方法最可行？

A、使用最坚固但价格昂贵的材料。

B、简化玩具结构，减少易损部件。

C、增加大量装饰性零件，提升外观吸引力。

D、不考虑耐久性，专注于玩具的新颖性。

答案：B

279. 要求传动平稳性好、传动速度高、噪声较小时，适合用()。

A、套筒滚子链

B、齿形链

C、多排链

D、起重链

答案：B

280. 玩具具有()3个基本特征。

A、趣味性、科学性、安全性

B、益智性、平衡性、安全性

C、卡通性、安抚性、安全性

D、娱乐性、教育性、安全性

答案：D

281. 玩具中用的钢管主要是(),主要用于童车管件的制造。

A、有缝钢管

B、无缝钢管

C、垂直钢管

D、成角钢管

答案：A

282. 玩具创意设计的具体流程不包括()

A、市场调查

B、创意设计

C、定义论证

D、走访观察

答案：D

283. 使塑料试件产生一定的变形，保持恒定应变所需的应力会逐渐衰减，这种现象称为()

A、应力变形

B、应力松弛

C、松弛

D、变形

答案：A

284. 毛绒玩具设计师水平直接影响着工厂的()

A、效益

B、经济

C、秩序

D、效率

答案：A

285. 幼儿利用积木、积塑、橡皮泥、竹木制品或者金属配件材料等进行游戏，或者用沙、泥、雪等材料进行的游戏，这类游戏称为（ ）。

- A、表演游戏
- B、角色游戏
- C、智力游戏
- D、结构游戏

答案：D

286. 下列联轴器中（）适用于两轴的对中性好、冲击较小及经常拆卸的场合

- A、凸缘联轴器
- B、滑块联轴器
- C、万向联轴器
- D、套筒联轴器

答案：A

287. 目前，国内毛绒玩具设计师分2类，一类是①另一类②

- A、①工作经验丰富②设计部门的优秀设计师
- B、①有美术基础②美术部门的开片设计师
- C、①经验丰富②美术部门的有能力设计师
- D、①有美术追求②设计部门的基础设计师

答案：B

288. （）具有可塑性强，修刮、填补方便，不易干裂变形，可回收，价格较低的优点。

- A、木质模型
- B、纸质模型
- C、油泥模型
- D、石膏模型

答案：C

289. 木制玩具系列化生产，可以()提高经济效益。

- A、减少绘图工序
- B、降低产品成本
- C、减少工艺复杂程度
- D、减低制作工艺

答案：B

290. 一般来说，儿童玩具是为特定年龄组的儿童设计和制造的，其特点与儿童的()阶段有关。儿童玩具的使用以一定的适应能力为前提。

- A、家庭和智力
- B、年龄和心态
- C、知识和智力
- D、年龄和智力

答案：D

291. 塑胶件注塑的工艺要求，在不妨碍使用要求的前提下，应尽量避免设计侧孔()侧凸的结构。

- A、外凸
- B、内凹
- C、侧凹
- D、内陷

答案：C

292. 在()阶段，简单的模型有利于快速探索不同的设计方案，通过实践激发设计灵感。

- A、实际生产

B、概念设计

C、后期验证

D、最终展示

答案：B

293. 电影放映机的卷片装置采用的是()机构。

A、凸轮

B、棘轮

C、槽轮

D、齿轮

答案：C

294. 20 世纪初，()创办的《风格》杂志为荷兰风格派的艺术家和设计家提供了展示作品的舞台和发表美学观点的平台。

A、陶斯柏

B、蒙德里安

C、里特维尔德

D、霍夫

答案：A

295. 现代设计的核心依靠(),而创意则来源于人们的社会生活、文化背景以及思想,人的需求是获得创意的根本所在。

A、创新创意

B、艺术审美

C、产品功能

D、用户体验

答案：A

296. ()是可以创造一个从无到有的新世界。并且可以跟随孩子的发展阶段，从简单的游戏变成有想象力的复杂游戏。

- A、毛绒玩具
- B、木制玩具
- C、陀螺玩具
- D、色彩玩具

答案：B

297. 玩具按原料和工艺分为()等。

- A、①金属玩具②塑料玩具③布绒玩具
- B、①潮流玩具②塑料玩具③积木玩具
- C、①地摊玩具②塑料玩具③布绒玩具
- D、①金属玩具②宠物玩具③布绒玩具

答案：A

298. ()是天然材料。

- A、合金
- B、纺织品
- C、木材
- D、玻璃

答案：C

299. 目前国内童车市场主要表现的特点不包括()。

- A、市场分化日益明显
- B、品牌格局动荡
- C、产品原创不足
- D、消费力下降

答案：D

300. 儿童玩具的开发设计首先要明确儿童玩具的()。

- A、认知与极致
- B、性质与特点
- C、特色与外形
- D、理论与科学

答案：B

301. 1918年，荷兰家具设计师建筑师里特威尔德设计的()首次把风格派的美学延伸到设计领域，成为设计界的经典符号。

- A、扶手椅
- B、高背椅
- C、瓦西里椅
- D、红蓝椅

答案：D

302. 其实传统的毛绒玩具基本都是按照或者仿照()里的人物来设计生产的。

- A、卡通
- B、动漫
- C、卡通动漫
- D、形象卡通

答案：C

303. 素描是美术的开始，()则是设计的开端。

- A、手绘
- B、创意
- C、技术
- D、创造

答案：A

304. 盲盒等产品设计及业界在开拓的经销网络使潮流玩具对粉丝而言更加合宜、实惠及更易获得，从而进一步带领()玩具市场跻身主流市场。

- A、主流
- B、时尚
- C、潮流
- D、风尚

答案：C

305. 毛绒玩具是玩具的一种，它是由毛绒面料及其他纺织材料为主要面料，内部填塞各种()而制成的玩具

- A、棉花填充物
- B、塑料填充物
- C、布质填充物
- D、泡沫填充物

答案：A

306. ()是一种古老而传统的民间乐器和玩具，出现于战国时期。

- A、竹蜻蜓
- B、拨浪鼓
- C、陀螺
- D、风筝

答案：B

307. 设计机器的任务是根据市场需求提出的。需求的多样化导致机器的种类增多，下列不属于一般都会对机器提出的基本要求的是()

- A、功能要求

- B、外观色彩鲜艳
- C、操作方便、运行
- D、经济性要求

答案：B

308. 制作布绒玩具不仅涉及布料裁片的形状设计，还包括采用的各种（）

- A、工艺
- B、手艺
- C、艺术
- D、艺学

答案：A

309. 材料在外力作用下抵抗塑性变形和破坏作用的能力是指材料的（）。

- A、强度
- B、脆性
- C、韧性
- D、耐磨性

答案：A

310. 玩具设计选材的最主要依据是（）。

- A、使用性能
- B、工艺性能
- C、经济性
- D、客户需求

答案：A

311. 玩具设计选择材料的原則不包括（）

- A、满足机械零件的使用要求
- B、满足工艺性要求
- C、满足经济性要求
- D、满足外观审美要求

答案：D

312. 德国 Hape 是()品牌。

- A、积木类玩具
- B、木竹类玩具
- C、毛绒类玩具
- D、机械类玩具

答案：B

313. 产品设计手绘的作用主要是表达设计师的()。

- A、设计风格
- B、设计经验
- C、设计思想
- D、设计技巧

答案：C

314. 毛绒玩具所裁毛绒的层数不允许超过8层，T/C布，尼龙布，电子丝绒，拉毛布等薄布式布料不允许超过()层。

- A、34
- B、35
- C、36
- D、37

答案：C

315. () 是材料的固有特性。

- A、颜色、纹理、光泽
- B、制造工艺、生产速度、来源
- C、使用寿命、维护成本、设计灵活性
- D、环境影响、储存成本、产地

答案：A

316. 毛绒玩具的眼睛部分，分为塑料眼、()、卡通眼、活动眼。

- A、素色眼
- B、黑白眼
- C、布料眼
- D、水晶眼

答案：D

317. 正确掌握并最大限度地发挥材料的 () 是设计的第一原理和重要原则。

- A、特性
- B、纹理
- C、价值
- D、寿命

答案：A

318. 木制玩具的系列化特点是 () , 能更广泛地满足各个消费层次的需求。

- A、产品品种的完善和延伸
- B、产品色彩的完善和延伸
- C、产品品种的完善和发展
- D、产品结构的完善和延伸

答案：A

319. 毛绒玩具大规模生产从上个世纪二战前期(①)开始,发展到现在以中国为中心的生产基地,经历了近(②)年的大生产历程,从中培养出了一大批从事毛绒玩具产品开发和制作的专业人员,即毛绒玩具设计师。

- A、①德国②70
- B、①意大利②60
- C、①俄罗斯②50
- D、①中国②40

答案: A

320. 工业设计”一词最早由美国设计师()首先使用,将其印在自己的信封上

- A、罗维
- B、哈利·厄尔
- C、西奈尔
- D、提革

答案: C

321. 最早推行流线型设计的设计师是()

- A、贝尔盖迪斯
- B、雷蒙德·罗维
- C、亨利·德雷夫斯
- D、蒙德里安

答案: A

322. 毛绒玩具开片设计师的经历决定了其()。

- A、设计方向
- B、创业方向
- C、发展方向

D、经济方向

答案：C

323. 毛绒玩具生产流程（）。

- A、剪裁——缝纫——装配——填充——整型——包装
- B、整型——缝纫——装配——填充——剪裁——包装
- C、剪裁——装配——缝纫——填充——整型——包装
- D、剪裁——缝纫——装配——填充——包装

答案：A

324. 在很多的毛绒玩具开版工艺中，形体不准确，不够（）是常有的问题。

- A、形象
- B、美观
- C、生动
- D、立体

答案：C

325. 玩具设计师的职业守则是：遵纪守法，（）：诚信为本，法规为准：绿色理念。

- A、敬业爱国
- B、节约环保
- C、礼貌问道
- D、爱岗敬业

答案：D

326. 玩具按状态分类时，不包括（）

- A、弹力玩具
- B、惯性玩具

C、发条玩具

D、竹玩具

答案：D

327. 木制玩具具有简洁的线条，适度的色彩()对于宝宝的视觉审美也是有益的。

A、环保毛绒

B、木制玩具

C、环保布料

D、环保水性漆

答案：D

328. 玩具应符合()。玩具应结实、经久耐玩，不易损坏，色彩不易脱落。

A、科学原则

B、经济原则

C、社会原则

D、教育原则

答案：B

329. 玩具模具成型时间远小于制冷期，大概是制冷期的()，这个规律可以作为预测分析塑胶成型时间的基础。

A、1/10-1/15

B、1/20~1/15

C、1/10~1/20

D、1/5~1/15

答案：A

330. 2022 中外玩具大奖，()获得组委会颁发的特别大奖“玩具原创先锋奖”，是 2022 年度唯一获此殊荣的玩具品牌。

A、LTDUCX 小黄鸭玩具

B、BPOP 玛特玩具

C、TY 玩具

D、孩之宝

答案：A

331. 木制玩具根据玩具的主要功能，可分为()。

A、色彩玩具和娱乐玩具

B、智力玩具和婴幼儿玩具

C、科学玩具和娱乐玩具

D、智力玩具和娱乐玩具

答案：D

332. 某款塑胶遥控仿真车的前后防撞栏杆使用 AES 材料，由于在做投掷测试时，存在断裂或裂开现象，可以考虑将材料改用()。

A、PC

B、PVC

C、PP

D、PTF

答案：C

333. 来图设计的塑胶玩具，其材料主要由三部分组成，即塑胶件、五金件和()。

A、胶件

B、电子件

C、内部结构件

D、电线

答案：B

334. 根据受热后的性能特点，塑料可以分为（ ）。

- A、通用塑料和特种塑料
- B、热塑性塑料和热固性塑料
- C、工程塑料和增强塑料
- D、透明塑料和不透明塑料

答案：B

335. 所有玩具不可以使用（ ）材料，因为含有过量的有毒致命的元素。

- A、PVA
- B、PVC
- C、PVD
- D、PVR

答案：B

336. 玩具的（ ）都可以给孩子直观的感受，不仅给了孩子情感的认知，还巩固了孩子对生活的印象。

- A、形态，色彩，温度，材质，声音
- B、形态，明度，温度，材质，声音
- C、形态，色彩，温度，材质，结构
- D、形态，色彩，灰度，材质，声音

答案：A

337. 下列玩具，不是从功能角度分类的是（ ）。

- A、运动玩具
- B、建构玩具
- C、益智玩具
- D、传统玩具

答案：D

338. 以下哪个不是玩具的常见材质？

- A、塑料
- B、纸张
- C、水晶
- D、金属

答案：D

339. 玩具的安全性标准通常不包括以下哪项？

- A、无毒无害
- B、易清洁
- C、符合年龄限制
- D、价格低廉

答案：C

340. 以下哪个玩具适合 3 岁以下的儿童？

- A、拼图
- B、积木
- C、带小零件的娃娃
- D、电动火车

答案：B

341. 玩具的分类不包括以下哪项？

- A、益智玩具
- B、电子玩具
- C、运动玩具
- D、食品玩具

答案：D

342. 以下哪个产品不适合儿童在室外玩？

- A、风筝
- B、飞盘
- C、遥控车
- D、猎枪

答案：D

343. 玩具的清洁和保养不包括以下哪项？

- A、定期清洗
- B、避免阳光直射
- C、存放在潮湿环境中
- D、避免尖锐物品刮伤

答案：C

344. 以下哪个玩具不适合长时间玩耍？

- A、拼图
- B、电子游戏机
- C、跳绳
- D、乐高积木

答案：B

345. 玩具购买时应注意的事项不包括以下哪项？

- A、检查玩具的生产厂家
- B、检查玩具的材质
- C、检查玩具是否有尖锐边角

D、玩具越贵越好

答案：D

346. 以下哪个玩具适合提高儿童的动手能力？

A、遥控飞机

B、电子宠物

C、手工DIY套装

D、电子琴

答案：C

347. 以下哪个玩具适合儿童独自玩耍？

A、滑梯

B、秋千

C、充气城堡

D、魔方

答案：D

348. 制作木质玩具时，以下哪项不是必需的工具？

A、锯子

B、砂纸

C、油漆

D、木工胶

答案：C

349. 在玩具设计中，以下哪项不是考虑的因素？

A、安全性

B、耐用性

C、颜色搭配

D、可塑性

答案：D

350. 下列哪种材料不适合用于制作儿童玩具？

A、食品级硅胶

B、木质

C、塑料

D、含铅涂料的金属

答案：D

351. 在玩具制作过程中，以下哪项操作是正确的？

A、使用同一把刀进行切割和雕刻

B、随意丢弃锋利的工具

C、佩戴防护眼镜进行打磨

D、在没有通风的室内使用化学品

答案：C

352. 以下哪种玩具设计最符合环保理念？

A、一次性塑料玩具

B、可回收材料制成的玩具

C、电动玩具

D、含有大量小零件的玩具

答案：B

353. 塑料的一般特性的不包括（ ）。

A、耐化学腐蚀；

B、有光泽，呈部分透明或半透明状态

C、不易老化

D、重量轻且坚固

答案：C

354. 塑料的表面处理不包括（）。

A、涂饰

B、镀饰

C、烫印

D、上釉

答案：D

355. 以下哪个因素对玩具的安全性影响最大？

A、价格

B、材料

C、品牌

D、尺寸

答案：B

356. 儿童在玩耍中最需要注重的是？

A、安全性

B、耐用性

C、创造力

D、外观

答案：A

357. 下面哪个因素不是评估一个玩具好坏的标准？

- A、环保性
- B、可玩性
- C、可塑性
- D、可清洁性

答案：C

358. 按照幼儿的认知发展来分类，（ ）是2—7岁学前儿童最典型的的游戏形式。

- A、感觉运动游戏
- B、象征性游戏
- C、结构游戏
- D、规则游戏

答案：B

359. 幼儿各自玩各自的玩具，彼此没有交流，但是大家玩的玩具和玩法相类似。这是（ ）。

- A、独自游戏
- B、平行游戏
- C、联合游戏
- D、合作游戏

答案：B

360. 现代意义上的积木来源于（ ）。

- A、希尔地面积木
- B、福禄贝尔的“恩物”
- C、以原木制成的“单元积木”
- D、蒙氏教具中的积木

答案：B

361. 教玩具制作的特点是什么？

- A、及时性、操作性、就简性
- B、即时性、形象性、操作性、就简性
- C、即时性、形象性、操作性、玩耍性
- D、形象性、操作性、即时性

答案：B

362. 制作花环时，需要将不织布剪成()，再进行粘贴。

- A、圆形
- B、螺旋形
- C、椭圆形
- D、正方形

答案：B

363. 下列哪些特点不是不织布具有的？

- A、无毒无刺激性
- B、柔软
- C、助燃
- D、色彩丰富

答案：C

364. 针对儿童用户的设计，下列哪种颜色不宜过多使用？

- A、红色
- B、绿色
- C、蓝色
- D、黑色

答案：D

365. 以下哪个年龄段儿童的玩具设计应特别注意小零件的安全性？

- A、3-6 岁
- B、6-9 岁
- C、9-12 岁
- D、12-15 岁

答案：A

366. 在设计一款科普类玩具时，以下哪个元素不应过多考虑？

- A、知识性
- B、趣味性
- C、材料成本
- D、操作难度

答案：D

367. 以下哪个品牌的玩具在设计上以教育性著称？

- A、乐高
- B、巴拉拉小魔仙
- C、奥特曼
- D、熊出没

答案：A

368. 以下哪个因素在玩具设计过程中应优先考虑？

- A、玩具的功能性
- B、玩具的审美价值
- C、玩具的生产成本
- D、玩具的运输便利性

答案：A

369. 以下哪个不是玩具设计中的安全性考虑因素？

- A、材料安全
- B、结构安全
- C、功能安全
- D、颜色安全

答案：D

370. 以下哪个不是玩具设计大赛的目的？

- A、激发设计师的创新能力
- B、促进玩具产业的发展
- C、提高玩具设计师的社会地位
- D、比拼设计师的绘画技巧

答案：D

371. () 是用来减轻人的劳动，完成做功或者转换能量的装置。

- A、机器
- B、机构
- C、零件
- D、轴承

答案：A

372. SLA 技术使用的原材料是 () 。

- A、光敏树脂
- B、粉末材料
- C、高分子材料

D、金属材料

答案：A

373. FDM 技术的成型原理是（ ）。

A、叠层实体制造

B、熔融挤出成型

C、立体光固化成型

D、选择性激光烧结

答案：B

374. 下列关于 3D 打印技术的描述，不正确的是（ ）。

A、3D 打印是一种以数字模型文件为基础，通过逐层打印的方式来构造物体的技术

B、3D 打印起源于上世纪 80 年代，至今不过三四十年的历史

C、3D 打印多用于工业领域，尼龙、石膏、金属、塑料等材料均能打印

D、3D 打印为快速成型技术，打印速度十分迅速，成型往往仅需要几分钟的时间

答案：D

375. 熔融沉积技术存在（ ）危险环节。

A、激光

B、高压

C、高温

D、高加工速度

答案：C

376. 一般来说，（ ）格式文件是 3D 打印领域的准标准接口文件。

A、SAL

B、LED

C、STL

D、RAD

答案：C

377. 市场上常见的 FDM 型 3D 打印机所用的打印材料直径为（ ）。

A、1.75mm 或 3mm

B、1.85mm 或 3mm

C、1.85mm 或 2mm

D、1.75mm 或 2mm

答案：A

378. FDM 设备制件容易使底部产生翘曲形变的原因是（ ）。

A、设备没有成型空间的温度保护系统

B、打印速度过快

C、分层厚度不合理

D、底板没有加热

答案：A

379. 下列（ ）不属于 3D 打印机的耗材？

A、ABS 塑料丝

B、聚乳酸（PLA）

C、PC 聚碳酸酯

D、石灰粉

答案：D

380. 关于调平打印平台，下列说法错误的是（ ）。

- A、保持打印平台的水平对于打印质量非常重要
- B、精调是指通过运行厂商自带的调平软件，进一步缩小喷头与平台的距离（大约一张 A4 纸 的厚度）
- C、粗调的目的是保证平台在每次取放后，平台和喷头保持 15mm 左右的合理距离
- D、在 3D 打印机的使用过程中，一般来说，可以跳过粗调直接进入精调。然而，如果打印机长时间未使用，粗调步骤还是必要的

答案：C

381. () 可以让模型表面看起来更光滑。

- A、用砂纸或锉刀进行打磨（但这属于材料去除工艺，如果分寸拿捏不当，则可能反而对精度和细节有损害），然后进行表面喷漆处理
- B、采用他们称之为“材料转移技术”的方法达到抛光目的，将零件表面突出部分的材料转移到凸槽部分，对零件表面的精度影响非常小
- C、使用丙酮、丁酮、氯仿、四氢呋喃等剧毒物质抛光
- D、水洗抛光

答案：A

382. 关于喷头堵塞的处理，正确的是 () 。

- A、找根针捅捅，常温的时候捅
- B、拆喷头，清理喷头里面残留的耗材
- C、PLA 堵头，可以先将温度升高至 160℃，再打印，或许可以熔化里面的残留物
- D、无需处理

答案：B

383. 关于 STL 文件格式，错误的是 () 。

- A、STL 文件格式具有简单清晰、易于理解、容易生成及易于分割等优点
- B、STL 文件分层处理只涉及平面与一次曲线求交
- C、分层算法极为复杂

D、还可以很方便地控制 STL 模型的输出精度

答案：C

384. 刀具标注角度时，主剖面参考系不包括下列哪个平面？（ ）

A、基面

B、前刀面

C、主剖面

D、切削平面

答案：B

385. 在数控机床上装夹工件，当工件批量不大时，应尽量采用哪种夹具？（ ）

A、专用夹具

B、气动夹具

C、组合夹具

D、液动夹具

答案：C

386. 哪种振动的频率与外界周期性干扰力的频率相同，或是它的整数倍？（ ）

A、自由

B、自激

C、强迫

D、颤振

答案：C

387. 下列关于欠定位叙述正确的是？（ ）

A、没有限制完六个自由度

B、限制的自由度大于六个

C、应该限制的自由度没有限制完

D、不该限制的自由度而限制了

答案：C

388. 铸铁一般使用“K”类硬质合金刀片来加工，则哪种牌号的硬度为最高？（ ）

A、K01

B、K10

C、K15

D、K30

答案：A

389. 哪种切削液主要起冷却作用？（ ）

A、水溶液

B、乳化液

C、切削油

D、防锈剂

答案：A

390. 下列关于系统误差描述，正确的是（ ）。

A、误差大小和方向不变

B、误差大小和方向变化无规律

C、误差大小和方向按一定规律变化

D、误差大小和方向不变或按一定规律变化

答案：D

391. 下列哪种为较适合同时使用于粗车削端面及外径的刀片？（ ）

A、菱形 55°

- B、三角形
- C、菱形 35°
- D、菱形 80°

答案：D

392. $\Phi 20$ 立铣刀用于精铣时，其刀刃数较常选用（ ）。

- A、4 刃
- B、2 刃
- C、3 刃
- D、5 刃

答案：A

393. 工件的一个或几个自由度被不同的定位元件重复限制的定位称为（ ）。

- A、完全定位
- B、欠定位
- C、过定位
- D、不完全定位

答案：C

394. 前刀面与基面间的夹角是（ ）。

- A、后角
- B、主偏角
- C、前角
- D、刃倾角

答案：C

395. 检验程序正确性的方法不包括哪种方法？（ ）

- A、空运行
- B、图形动态模拟
- C、自动校正
- D、试切削

答案：C

396. 选择加工表面的设计基准为定位基准的原则称为哪种原则？（ ）

- A、基准重合
- B、基准统一
- C、自为基准
- D、互为基准

答案：A

397. 刀具磨损到一定的限度就不能再继续使用，这个磨损限度称为（ ）。

- A、磨钝标准
- B、磨损极限
- C、耐用度
- D、刀具寿命

答案：A

398. 夹具的制造误差通常应是工件在该工序中允许误差的（ ）。

- A、1~3 倍
- B、 $1/3\sim 1/5$
- C、 $1/10\sim 1/100$
- D、等同值

答案：B

399. 在同一台钻床上连续对某一工件孔进行钻、扩、铰加工，包含几道工序？
()

- A、一
- B、二
- C、三
- D、难以确定

答案：A

400. 由于难加工材料的切削加工均处于高温高压边界润滑摩擦状态，因此应选择含哪种添加剂的切削液？()

- A、极压添加剂
- B、油性添加剂
- C、表面添加剂
- D、高压添加剂

答案：A

401. 以高速钢铣刀粗铣削铝合金时，刀刃数宜选()。

- A、较少
- B、较多
- C、均可
- D、无法区别清洗和润滑

答案：A

402. 哪种材料是在钢中加入较多的钨、钼、铬、钒等合金元素，用于制造形状复杂的切削刀具。()

- A、硬质合金
- B、高速钢
- C、合金工具钢

D、碳素工具钢

答案：B

403. 任何一个未被约束的物体，在空间具有（ ）个自由度。

A、5

B、3

C、4

D、6

答案：D

404. 使用麻花钻头钻削中碳钢时，宜采用的钻削速度是几米/分钟？（ ）

A、.8

B、5

C、25

D、80

答案：C

405. 世界上第一台数控机床是哪一年研制出来的？（ ）

A、1942

B、1948

C、1952

D、1958

答案：C

406. 闭环控制系统的反馈装置是装在（ ）。

A、传动丝杠上

B、电机轴上

C、机床工作台上

D、装在减速器上

答案：C

407. 工件夹紧的三要素是（ ）。

A、夹紧力的大小、夹紧的方向、夹紧力的作用点

B、夹紧力的大小、机床的刚性、工件的承受能力

C、工件变形小、夹具稳定、定位精度高

D、工件的大小、材料、硬度

答案：A

408. 利用计算机辅助设计与制造技术，进行产品的设计和制造，可以提高产品质量，缩短产品研制周期。它又称为（ ）。

A、CD/CM

B、CAD/COM

C、CAD/CAM

D、CAD/CM

答案：C

409. 数控装置将所收到的信号进行一系列处理后，再将其处理结果以哪种形式向伺服系统发出执行命令？（ ）

A、输入信号

B、位移信号

C、反馈信号

D、脉冲信号

答案：D

410. 按照机床运动的控制轨迹分类，加工中心属于（ ）。

- A、轮廓控制
- B、直线控制
- C、点位控制
- D、远程控制

答案：A

411. 数控机床中把脉冲信号转换成机床移动部件运动的组成部分称为（ ）。

- A、控制介质
- B、数控装置
- C、伺服系统
- D、机床本体

答案：C

412. 数控系统之所以能进行复杂的轮廓加工，是因为它具有（ ）。

- A、位置检测功能
- B、PLC 功能
- C、插补功能
- D、自动控制

答案：C

413. 数控编程人员在数控编程和加工时使用的坐标系是（ ）。

- A、右手直角笛卡尔坐标系
- B、机床坐标系
- C、工件坐标系
- D、直角坐标系

答案：C

414. ()是指机床上一个固定不变的极限点。

- A、机床原点
- B、工件原点
- C、换刀点
- D、对刀点

答案：A

415. 数控机床的旋转轴之一 B 轴是绕哪一直线轴旋转的轴。()

- A、X 轴
- B、Y 轴
- C、Z 轴
- D、W 轴

答案：B

416. 机床坐标系判定方法采用右手直角的笛卡尔坐标系。增大工件和刀具距离的方向是()。

- A、负方向
- B、正方向
- C、任意方向
- D、条件不足不确定

答案：B

417. 选择数控机床的精度等级应根据被加工工件()的要求来确定的。

- A、关键部位加工精度
- B、一般精度
- C、长度
- D、外径

答案：A

418. 下列哪项工作不属于数控编程的范畴（ ）。

- A、数值计算
- B、键入程序、制作介质
- C、确定进给速度和走刀路线
- D、对刀、设定刀具参数

答案：D

419. 回零操作就是使运动部件回到（ ）。

- A、机床坐标系原点
- B、机床的机械零点
- C、工件坐标的原点
- D、换刀点

答案：B

420. 数控机床工作时，当发生任何异常现象需要紧急处理时应启动（ ）。

- A、程序停止功能
- B、暂停功能
- C、紧急停止功能
- D、报警功能

答案：C

421. 度量生产过程效率的标准是（ ）。

- A、产量
- B、产值
- C、利润
- D、生产率

答案：D

422. 四种成型工艺不需要激光系统的是（ ）

A、SLA

B、LOM

C、SLS

D、FDM

答案：D

423. 3D 打印前处理不包括（ ）

A、构造 3D 打印模型

B、模型近似处理

C、切片处理

D、画面渲染

答案：D

424. SLA 快速成型系统硬件精度最主要是指（ ）。

A、激光束扫描精度

B、形状位置精度

C、涂层精度

D、动态聚焦精度

答案：A

425. 3D 打印需要经过哪四个主要阶段（ ）。

A、建模、打印、分层、后期处理

B、分层、打印、建模、后期处理

C、建模、分层、打印、后期处理

D、打印、建模、分层、后期处理

答案：C

426. 3D 打印技术属于下列哪种制造的范畴（ ）。

A、减材制造

B、等材制造

C、增材制造

D、激光制造

答案：C

427. 熔融沉积成型技术主要工艺参数不包括（ ）。

A、激光功率

B、打印速度

C、填充率

D、切片层厚

答案：A

428. 材料的特性不包括（ ）。

A、物理特性

B、化学特性

C、加工性能

D、经济性

答案：D

429. 分析塑料产品结构是否合理不包括（ ）。

A、料厚

B、圆角设计

C、加强筋

D、美观

答案：D

430. 在产品创新设计时应围绕（ ）和增加产品价值来进行。

A、降低成本

B、增加材料品种

C、改变产品结构

D、美观

答案：A

431. 产品设计时，材料厚度变化不能太大，从薄到厚不要超过（ ）倍。

A、2

B、3

C、4

D、5

答案：A

432. 光学式扫描仪的数据获取方法属于（ ）方法。

A、接触式

B、触发式

C、非接触式

D、扫描式

答案：C

433. FDM 型 3D 打印机的挤出系统的机械结构主要由（ ）构成。

A、喷嘴、运丝机构、加热结构、散热结构

B、喷嘴、送丝机构、冷却结构、加热结构

C、送丝机构、加热结构、散热结构

D、喷嘴、加热结构、散热结构

答案：A

434. 在众多数据测量方法中，（ ）测量方式的速度最快。

A、激光三角法

B、三坐标接触式

C、结构光式

D、CT

答案：A

435. 在逆向工程的数据采集方法中，干涉测量法属于（ ）。

A、光学测量

B、声学测量

C、磁学测量

D、接触式测量

答案：A

436. 按照（ ）来分，结构光扫描仪可分为白光扫描仪和蓝光三维扫描仪。

A、扫描介质

B、扫描范围

C、投射光栅的光源

D、扫描场合

答案：C

437. 对于一些具有复杂曲面且测量范围大的产品来说，不宜采用（ ）。

- A、三坐标测量设备
- B、激光三角法测量设备
- C、结构光测量设备
- D、超声波测量设备

答案：A

438. 关于标志点的粘贴，下列说法错误的是（ ）。

- A、标志点放置时要满足重叠区域内至少有 3 个点不能共线
- B、标志点尽量粘贴在表面无特征或特征较少处
- C、无法拼接的地方可增加标志点
- D、正常拼接的情况标志点的数目要尽可能多

答案：D

439. 下列情况无需对扫描仪进行重新标定的是（ ）。

- A、更换镜头之后
- B、扫描精度降低
- C、扫描仪多次正常使用后
- D、扫描仪经受强烈震动之后

答案：C

440. 后一幅面扫描和前一幅面扫描最少必须有（ ）个公共点才能拼接上。

- A、2
- B、3
- C、4
- D、5

答案：B

441. 在铣削工件时，若铣刀的旋转方向与工件的进给方向相反称为（ ）。

- A、顺铣
- B、逆铣
- C、横铣
- D、纵铣

答案：B

442. G00 指令与下列的（ ）指令不是同一组的。

- A、G01
- B、G02
- C、G03
- D、G04

答案：D

443. 磨削加工中，大部分切削热（ ）。

- A、被磨屑所带走
- B、传给工件
- C、传给机床
- D、传给刀具

答案：B

444. 既要完成在其上定位并夹紧，还承担沿自动线输送工件的任务的夹具是（ ）。

- A、能用夹具
- B、随行夹具
- C、组合夹具
- D、专用可调夹具

答案：B

445. 为消除一般机床主轴箱体铸件的内应力，应采用（ ）。

- A、正火
- B、时效
- C、调质
- D、表面热处理

答案：B

446. 人为引入一个附加误差，与原始误差大小相等、方向相反，它属于（ ）。

- A、转移原始误差
- B、抵消原始误差
- C、补偿原始误差
- D、减少原始误差

答案：C

447. 在机床上用三爪卡盘装夹工件外圆车内孔，加工后发现孔与外圆不同轴，可能的原因是（ ）。

- A、三爪卡盘装夹面与主轴回转线不同轴
- B、车床主轴径向跳动
- C、刀尖与主轴回转线不等高
- D、车床纵向导轨与主轴回转线不平行

答案：A

448. 工件在机械加工中允许存在合理的加工误差，这是因为（ ）。

- A、精度要求过高、制造费用太高
- B、生产中不可能无加工误差
- C、零件允许存在一定的误差
- D、包括上述所有原因

答案：D

449. 在切削加工中主运动只有（ ）。

A、多个

B、3 个

C、2 个

D、1 个

答案：D

450. 下列哪个不是加工精度的类型（ ）。

A、形状精度

B、位置精度

C、尺寸精度

D、质量精度

答案：D

451. 定位元件的材料一般选（ ）。

A、20 钢渗碳淬火

B、铸铁

C、硬质合金

D、中碳钢淬火

答案：A

452. 轴毛坯有锥度，则粗车后此轴会产生（ ）。

A、尺寸误差

B、圆柱度误差

C、位置误差

D、圆度误差

答案：B

453. 在机械加工中直接改变工件的形状、尺寸和表面质量，使之成为所需零件的过程称为（ ）。

A、生产过程

B、机械加工工艺过程

C、工艺规程

D、工艺过程

答案：B

454. 零件在加工过程中使用的基准叫做（ ）。

A、测量基准

B、装配基准

C、设计基准

D、定位基准

答案：D

455. 当工件的强度、硬度、塑性较大时，刀具耐用度（ ）。

A、有时长有时短

B、不变

C、愈短

D、愈长

答案：A

456. 在某机床上加工某零件时，先加工零件的一端，然后调头再夹紧零件加工另一端，这应该是（ ）。

A、一个工序

- B、两个工序
- C、两个工步
- D、一个工步

答案：A

457. 车削的主运动由（ ）来完成。

- A、工件
- B、工件和刀具
- C、刀具
- D、刀具和工件

答案：A

458. 下列不符合夹紧力作用点选择原则的是（ ）。

- A、尽量作用在不加工表面上
- B、尽量靠近加工表面
- C、尽量作用在工件刚性好处
- D、尽量靠近支承面的几何中心

答案：A

459. 螺旋夹紧机构的优点是（ ）。

- A、夹紧行程受限制
- B、结构复杂
- C、夹紧时间长
- D、增力大

答案：D

460. 外圆磨床上采用死顶尖是为了（ ）。

- A、消除顶尖孔不圆度对加工精度的影响
- B、消除工件主轴运动误差对加工精度的影响
- C、消除导轨不直度对加工精度的影响
- D、提高工艺系统刚度

答案：B

461. 磨削一般采用低浓度的乳化液，这主要是因为（ ）。

- A、冷却、清洗作用强
- B、成本低
- C、防锈作用好
- D、润滑作用强

答案：A

462. 钻削时，切削热传出的途径中所占比例最大的是（ ）。

- A、切屑
- B、刀具
- C、空气介质
- D、工件

答案：D

463. 加工铸铁时，产生表面粗糙度主要原因是残留面积和（ ）等因素引起的。

- A、切屑崩碎
- B、塑性变形
- C、塑性变形和积屑瘤
- D、积屑瘤

答案：A

464. 箱体类零件是机器的（ ）。

- A、导向件
- B、从动件
- C、主动件
- D、基础件

答案：D

465. 一般地，夹具上夹紧机构的作用是（ ）。

- A、将工件压紧、夹牢在定位元件上
- B、起定位作用
- C、使工件在外力作用下发生了位移
- D、把夹具紧固在机床上

答案：A

466. 目前在切削加工中最常用的刀具材料是（ ）。

- A、高速钢
- B、45#钢
- C、碳素工具钢
- D、金刚石

答案：A

467. 数控铣床的基本控制轴数是（ ）。

- A、一轴
- B、二轴
- C、三轴
- D、四轴

答案：C

468. 数控机床是在（ ）诞生的。

- A、日本
- B、美国
- C、英国
- D、中国

答案：B

469. 采用数控机床加工的零件应该是（ ）。

- A、单一零件
- B、形状复杂、型号多变的中小批量零件
- C、大批量零件
- D、形状单一的大批量零件

答案：B

470. 为改善低碳钢的切削加工性应进行哪种热处理？（ ）

- A、等温退火
- B、完全退火
- C、球化退火
- D、正火

答案：D

471. 金属的塑性变形主要是通过下列哪种方式进行的？（ ）

- A、晶粒的相对滑动
- B、晶格的扭折
- C、位错的滑移
- D、位错类型的改变

答案：C

472. 高碳钢淬火后回火时，随回火温度升高其()。

- A、强度硬度下降，塑性韧性提高
- B、强度硬度提高，塑性韧性下降
- C、强度韧性提高，塑性韧性下降
- D、强度韧性下降，塑性硬度提高

答案：A

473. 常见的齿轮材料 20CrMnTi 的最终热处理工艺应该是()。

- A、调质
- B、淬火+低温回火
- C、渗碳
- D、渗碳后淬火+低温回火

答案：D

474. 感应加热表面淬火的淬硬深度，主要决定于因素()。

- A、淬透性
- B、冷却速度
- C、感应电流的大小
- D、感应电流的频率

答案：D

475. 下列材料中热硬性最好的是()。

- A、T12
- B、9SiCr
- C、W18Cr4V

D、YG3

答案：C

476. 下列不是金属力学性能的是（ ）。

A、强度

B、硬度

C、韧性

D、压力加工性能

答案：D

477. 车床主要用于加工零件的各种（ ）表面。

A、回转

B、平面

C、曲面

D、成型

答案：A

478. HV 是（ ）的硬度代号。

A、布氏硬度

B、洛氏硬度

C、肖氏硬度

D、维氏硬度

答案：D

479. 晶体中的位错属于（ ）。

A、体缺陷

B、面缺陷

C、线缺陷

D、点缺陷

答案：C

480. 金属结晶时，冷却速度越快，其实际结晶温度将（ ）。

A、越低

B、越高

C、越接近理论结晶温度

D、不受影响

答案：A

481. 在体心立方晶体结构中，晶胞中的原子数为（ ）个。

A、2

B、4

C、6

D、8

答案：A

482. 钢铆钉一般用（ ）制作。

A、高碳钢

B、中碳钢

C、低碳钢

D、铸钢

答案：C

483. 滚动轴承钢的牌号为（ ）。

A、T12

- B、T8A
- C、GCr15
- D、20CrMnTi

答案：C

484. 普通黄铜由（ ）组成的二元合金。

- A、铜与锌
- B、铁与碳
- C、铜与镍
- D、铜与锡

答案：A

485. 分模造型时，如果上、下砂箱未对准，或者上、下半模有错移，会造成（ ）铸造缺陷。

- A、错型
- B、偏型
- C、变形
- D、冷隔

答案：A

486. 手工砂型铸造时，（ ）用于造型，以形成铸型型腔。

- A、木模
- B、零件
- C、芯盒
- D、型芯

答案：A

487. 在铸造生产的各种方法中最基本的方法是（ ）。

- A、金属型铸造
- B、熔模铸造
- C、压力铸造
- D、砂型铸造

答案：D

488. 铸铁的铸造工艺性比铸钢的要好，其主要原因是（ ）。

- A、铸铁的浇注温度高，凝固温度范围小，收缩率大
- B、铸铁的浇注温度低，凝固温度范围小，收缩率小
- C、铸铁的浇注温度低，凝固温度范围大，收缩率小
- D、铸铁的浇注温度高，凝固温度范围大，收缩率大

答案：B

489. 合金的流动性差，可能使铸件产生的缺陷是（ ）。

- A、粘砂
- B、偏析
- C、冷隔
- D、裂纹

答案：C

490. 冷变形金属进行低温退火的目的是（ ）。

- A、软化金属
- B、消除内应力
- C、使金属发生再结晶
- D、细化晶粒

答案：B

491. 金属在其再结晶温度以下进行的变形称为（ ）。

- A、热变形
- B、冷变形
- C、冲压
- D、锻造

答案：B

492. 墩粗、拔长、冲孔、弯曲、错移均属于（ ）。

- A、精整工序
- B、辅助工序
- C、基本工序
- D、无法分类

答案：C

493. 以下冲压工序中，属于冲裁工序的是（ ）。

- A、落料
- B、拉深
- C、冲挤
- D、弯曲

答案：A

494. 电焊条由焊芯和药皮组成，（ ）主要起填充焊缝金属和传导电流的作用。

- A、电焊条
- B、焊芯
- C、药皮
- D、焊芯和药皮

答案：B

495. 整个热影响区内最脆弱的部分是（ ），焊接接头受力破坏时往往从这个区域开始。

- A、焊缝
- B、熔合区（半熔化区）和过热区
- C、正火区
- D、部分相变区

答案：B

496. 埋弧自动焊与手工点弧焊相比，其不足是（ ）。

- A、生产率低
- B、焊缝质量不好
- C、灵活性差
- D、劳动条件差

答案：C

497. 焊缝应该尽量处于（ ）位置，以使焊接操作方便，焊缝质量有保证。

- A、平焊
- B、立焊
- C、仰焊
- D、横焊

答案：A

498. 焊接热影响区中，晶粒得到细化、机械性能也得到改善的区域是（ ）。

- A、正火区
- B、熔合区
- C、过热区
- D、部分相变区

答案：A

499. 承受冲击载荷和交变应力的重要轴，应采用（ ）作为毛坯。

- A、铸件
- B、锻件
- C、型钢
- D、焊接件

答案：B

500. 牛头刨床刨削时，主运动是（ ）。

- A、工件的回转运动
- B、工件的往复直线运动
- C、刀具的回转运动
- D、刀具的往复直线运动

答案：D

501. 关于 PLM 的描述，错误的是（ ）

- A、PLM 将所有与产品相关的信息和所有与产品有关的过程集成在一起
- B、PLM 实现产品设计及出图
- C、PLM 是对产品信息的一体化集成管理技术
- D、PLM 解决产品相关信息管理的“信息孤岛”问题

答案：B

502. 关于 PLM 权限配置说法正确的是（ ）

- A、PLM 权限由项目经理配置
- B、PLM 权限由部门领导配置
- C、PLM 权限由用户自己配置

D、PLM 权限由系统管理员配置

答案：D

503. 以下哪个不是数据库（ ）

A、SQLServer

B、Oracle

C、MSDE

D、SAP

答案：D

504. PLM 实施中要建立的信息模型不包括（ ）

A、产品对象数据模型

B、产品结构管理模型

C、人员管理模型

D、价格体系模型

答案：D

505. PLM 主要解决的问题是（ ）

A、产品设计

B、财务管理

C、客户关系管理

D、产品数据管理

答案：D

506. 以下不属于 PLM 系统 BOM 搭建方式的有（ ）

A、从 EXCEL 导入

B、复制、粘贴 BOM

C、手工搭建

D、BOM 输出

答案：D

507. PLM 与 ERP 系统集成时，数据传递的方向是（ ）

A、从 PLM 导出数据到 ERP

B、从 ERP 导出数据给 PLM

C、可以双向交互

D、不能传递数据

答案：C

508. 以下哪种企业更适用 PLM 系统（ ）

A、电池生产企业

B、装备制造企业

C、制药企业

D、钢铁企业

答案：B

509. 以下哪个不属于 PLM 中权限的要素（ ）

A、访问者

B、数据对象

C、操作

D、关联关系

答案：D

510. 哪个不是 PLM 常见的查询方式（ ）

A、根据属性关键字查找符合要求的数据对象

- B、查询产品（零部件）对象
- C、查询文档内的一段文字内容
- D、查询数据对象（文档）

答案：C

511. PBOM 指的是（ ）

- A、工程 BOM
- B、工艺 BOM
- C、制造 BOM
- D、销售 BOM

答案：B

512. 哪些人不可以创建变更请求（ ）

- A、工程师
- B、变更管理员
- C、项目负责人
- D、没有权限的人

答案：D

513. 在 PLM 中，Workflow 指的是（ ）

- A、工作流
- B、工作任务
- C、工作进度
- D、工作规范

答案：A

514. PLM 的工作流程和过程管理，不包括（ ）

- A、零件设计流程
- B、图纸审批流程
- C、工艺设计过程
- D、库房领料流程

答案：D

515. 不能通过 PLM 数据导入的数据是（ ）

- A、人员权限
- B、BOM
- C、物料
- D、图纸

答案：A

516. 上传到 PLM 系统中的文件存储到什么位置（ ）

- A、数据库
- B、电子仓库
- C、本地硬盘
- D、随机存放

答案：B

517. 产品数据管理困难的原因，不包括产品数据的以下哪个特点（ ）

- A、随机性
- B、复杂性
- C、多样性
- D、不一致性

答案：D

518. PLM 提出的目的之一是 ()

- A、提高企业形象
- B、开发企业分析系统
- C、解决“信息孤岛”问题
- D、提高产品产量

答案：C

519. PLM 中的文档管理模型，对文档的分类不包括 ()

- A、图形文件
- B、文本文件
- C、报价文件
- D、数据文件

答案：C

520. 文档版本发布时应该走什么流程 ()

- A、文档变更流程
- B、文档发布流程
- C、变更请求流程
- D、变更通告流程

答案：B

二、 判断题 (共 180 题, 正确打“√”, 错误打“×”)

1. 构成设计包括平面构成、色彩构成、肌理构成 3 个部分，它们被称为三大构成，是现代设计类专业的重要基础。

答案：×

2. 具象形象是以自然生成的形态为主体，是将复杂的自然形态提炼为简单的基本元素——点、线、面，并按照构成原理将它们重新组合构成的新形象。

答案：×

3. 有序的点的构成主要是指点的形状与面积、位置与方向等诸多因素以自由化的形式排列构成。

答案：×

4. 线既是点运动的轨迹，又是面运动的起点。

答案：√

5. 现实形态是指人能看到或触摸到的实际存在的形态，分为具象形态和抽象形态。

答案：√

6. 具象形态包括自然形态和人工形态。

答案：√

7. 抽象的几何形态是人们根据客观现实对人工形态进行高度概括和理性加工的形态。

答案：×

8. 抽象形态是对具象形态的高度升华和概括，但它仍然是具象形态的再现。

答案：×

9. 美的表现形式大致归纳为两类，一类是有秩序的美，这是美的主要表现形式；另一类是打破常规的美，这种表现形式是不可缺少的。

答案：√

10. 平面构成中的对比、特异等基本形式具有有秩序的美的特点。

答案：×

11. 人类在形式方面最先发现和运用的美是对比的美。

答案：×

12. 在平面构成中，对称分为绝对对称和相对对称。

答案：√

13. 在设计表现中，平衡是一种比较自由的形式。平衡分为物体平衡和心理平衡。

答案：√

14. 对称有 4 种基本形式，分别为反射、移动、回转、变异。

答案：×

15. 就构成设计而言，和谐是构成的最高形式，构成的完整性取决于是否和谐。

答案：√

16. 对立性和统一性是和谐的根本因素。

答案：√

17. 渐变是指以类似的基本形渐次地、大跨度的变化，呈现出阶段性的、调和的秩序。

答案：×

18. 形象的渐变就是从一种形象逐渐过渡到另一种形象，增强画面的欣赏性和趣味性。

答案：√

19. 比例指的是事物的整体与整体之间的关系。

答案：×

20. 分割的方式大致分为两类：一是数列分割，二是随意分割。

答案：√

21. 不同的光源可以产生不同的色彩。在同样的光源下，不同的物体往往会显示不同的色彩。

答案：√

22. 结构是设计带给人们的第一感觉，鲜明的视觉感受可以吸引人们进一步体察设计用意。

答案：×

23. 光谱是将白色的太阳光分解成七种色彩，并按固定的顺序排列而成的一条色带。

答案：√

24. 实际上，物体本身没有颜色。之所以眼睛会看到不同的颜色，是因为物体表面具有吸收或反射光的能力。

答案：√

25. 固有色是物体在各种光源下呈现出来的色彩。

答案：×

26. 白色、灰色、黑色没有色相和纯度，只有明度，属于无彩色。

答案：√

27. 所有的色彩都具有特定的明度、色相、纯度，这三者决定了色彩的性质。

答案：√

28. 在无彩色中，黑色是明度的最高极限，白色是明度的最低极限。

答案：×

29. 色相环是最高纯度的色相依次渐变的组合。

答案：√

30. 在色彩学中，根据人的心理感受，可以把色调分为暖色调、冷色调和中性色调。

答案：√

31. 复合色调是由两组或两组以上差异性较大的色调搭配组合形成的

答案：√

32. 单色调是指画面中只出现一种色调，在明度和纯度上做调整，可以穿插使用中性色。

答案：√

33. 肌理不属于立体构成的要素。

答案：×

34. 自然形体不属于空间立体造型的基本形态。

答案：×

35. 立体构成中的色彩是指占据实际三维空间的物质形态的表面色彩，这些色彩既因为实际三维空间的存在而相互影响，也受环境、光线、材质、工艺技术的制约。

答案：√

36. 肌理一般通过视觉和触觉来感知。

答案：√

37. 材料是立体构成的物质基础，只有通过材料，立体构成才得以实现。

答案：√

38. 在立体构成设计中，设计师只需要关注外部形状，不需要关注内部结构。

答案：×

39. 现代工业设计面向大工业生产，是企业赢得市场和竞争的重要手段。

答案：√

40. 人性化设计注重人的需求, 不仅重视人的物质需求, 更强调心理层面的满足。

答案：√

41. 消费者具有个性化和差异化的需求, 设计师应当塑造产品独特的个性, 努力使产品满足消费者求新求异的心理需求, 为企业创造经济效益。

答案：√

42. 在产品设计中, 情感是设计师、产品与大众沟通的低层次信息传递过程。

答案：×

43. 产品设计的生命是创新。只有带给消费者全新的、出人意料的设计, 才能引领时尚潮流。

答案：√

44. 功能美包括实用功能之美、环境功能之美和社会功能之美。

答案：√

45. 造型美的实现主要依靠对材质的运用和加工。

答案：×

46. 产品的价值是被人使用, 其所有的美感都要在使用过程中被人体验。

答案：√

47. 要想让产品拥有体验美, 设计师只需要在视觉设计体验上下足功夫。

答案：×

48. 设计的经济性是指在产品设计过程中选择最合适的材料、加工工艺, 以最少的用料和最短的时间生产制造出具有最高的使用价值、审美价值的产品, 即以最低的成本换取最高的经济效益。

答案：√

49. 设计是产品生命周期 (Product Life Cycle, PLC) 的关键环节, 直接影响产品的选材、工艺、仓储运输等环节, 对产品价格的影响也很大。

答案：√

50. 设计可以挖掘消费者的需求, 并刺激消费者的消费欲望。

答案：√

51. 设计不是经济发展的战略, 而是一种管理的手段。

答案：×

52. 设计是造物活动，其本质在于创造，而创造力的产生和发挥必须依赖于线性思维的发散或收敛。

答案：×

53. 娱乐和消遣对创造性思维无益。

答案：×

54. “635”法又被称为默卡片式激励法，与头脑风暴法的原则相同，不同之处在于参与者需要把设想记录在卡片上。

答案：×

55. 鲁班发明锯子运用了联想思维方法。

答案：√

56. 现代设计方法学中的转换原理是指重新排列设计物的形状、结构、顺序和因果关系等，以达到意想不到的设计效果。

答案：×

57. 设计方法论是对设计方法的再研究，是关于认识和改造广义设计的根本科学方法的学说，是研究设计领域具体、特殊规律的科学。

答案：×

58. 设计心理学起源于美国马斯洛，它是设计学科和心理学科相互交叉的一门新兴学科。

答案：×

59. 消费者的需求具有层次性，但不具有配套性。

答案：×

60. 从消费层次来看，第三个层次是追求个性，满足“人无我有、人有我优”的愿望，以消费高附加值产品为主。

答案：√

61. 自然观察法是指心理学家在自然情境中直接观察、记录人或动物的行为，并加以分析和解释，从而总结出有关行为变化的规律。

答案：√

62. 调查法主要包括问卷法和访谈法。

答案：√

63. 人机工程学是一门以人、机器、工程为主要研究对象，应用范围极其广泛的综合性新兴边缘学科。

答案：×

64. 人机工程学是让技术人性化的科学，体现了“以人为本”的设计价值观。

答案：√

65. 人机系统中存在一个人与机器互相作用的“面”，所有的人机信息交流都发生在这个“面”上，它被称为人机界面。

答案：√

66. 环境对人机系统的影响还表现在社会环境因素上，如文化背景、价值观、习惯、习俗等，这些因素可以影响人的认知和行为模式。

答案：√

67. 数据分析法不属于人机工程学的研究方法。

答案：×

68. 只要有人机工程学的相关数据，就可以设计出优秀产品。

答案：×

69. 用户体验是用户使用产品或服务时的主观感受，不包括人的生理反应。

答案：×

70. 在用户体验 5 层模型中，结构层主要关注界面设计和外观美感。

答案：×

71. 在用户体验 5 层模型中，范围层主要关注产品的功能和内容。

答案：√

72. 用户研究是用户体验设计的核心。

答案：√

73. 可持续发展思想要求发展不仅要满足当代人类的生存需求，还要满足未来社会的需求。

答案：√

74. 模块化设计方法属于通用设计的范畴，不属于绿色设计方法。

答案：×

75. 虚拟现实技术的基本特征可以概括为“3I” [Imagination (想象性)、Interaction (交互性)、Immersion (沉浸性)]。

答案：√

76. 采用虚拟现实技术的外形设计不可随时评测。

答案：×

77. 设计表现是将抽象的概念转化为具体形象的一种方式。

答案：√

78. 设计表现的实质是思维的过程，它不断地启发设计师创造、分析和记录。

答案：√

79. 设计表现能够表现产品的外观形态特性，但是无法揭示产品的结构功能特征。

答案：×

80. 表现产品人机使用特征的产品设计效果图有助于表现产品与人体的协调关系。

答案：√

81. 最早提出“人机工程学”概念的设计师是美国的沃尔特·多文。

答案：×

82. 制作布线玩具本身不仅是布料材质的规定，而且还包括使用的各种工艺技巧。

答案：×

83. 植绒玩具需要具有高度的耐久性、舒适性。

答案：√

84. 依托科技的发展，材料的特性和材料的加工方式也越来越多，产品设计师需要掌握各种不同材料的特性及加工方式。

答案：√

85. 现成的塑料配件，本体不能改动，如尺寸、大小、外形等，否则需要开模具，一般塑料模具造价贵，数千元至数万元不等，视乎模具大小，工艺难度，模具材料选择而定，故通常生产订单产量在三十万以下的，都要另计模具费。

答案：√

86. 玩具外观造型也要符合人体工程学要求，产品必须满足用户的使用要求。

答案：√

87. 玩具是一种消费性商品，所以要求它是可以不安全的。

答案：×

88. 塑胶玩具大致有橡胶、树脂、硅胶、PVC 等多种合成材料，用于人偶、食玩、手工制作、卡片、模型、扭蛋、儿童玩具、PVC 玩具。

答案：√

89. 木制玩具很好的支撑学习数学的技能。搭积木时，要特别专注于手眼协调和平衡，随着积木块越搭越高，或是倒塌。

答案：√

90. 金属玩具不包含静态金属玩具、机动金属玩具。

答案：×

91. 绘制模具图时，绘制总装图尽量采用 1:2 的比例，先由型腔开始绘制，主视图与其它视图同时画出。

答案：×

92. 中美两国是世界上两个最大的玩具消费市场及进口国家。

答案：×

93. 中国是一个玩具生产大国，但并不是一个玩具生产强国，缺乏规模大的玩具生产商，缺乏玩具开发人才，缺乏品牌效应是最大的问题。

答案：√

94. 中国市场的大概情况：消费人样的特征(年龄，收入，购买原因等)，消费领域，玩具生产各个环节的成本，利润成本。

答案：√

95. 无需提高中国玩具产业的生产工艺，主动占领世界玩具产业的制高点，提高中国玩具产业的核心竞争力，打造中国玩具的自有品牌是中国玩具业的当务之急。

答案：×

96. 随着中国泛娱乐市场的发展，已经发布及宣传的重磅 IP 数量不断增加，继而导致对基于此类重磅 IP 开发的潮流玩具有着更高的需求。高质量内容及 IP 亦为跨界合作创作创造机会，以吸引更多粉丝。

答案：√

97. 市场调查：了解企业需要，了解玩具产品的行业状况,进而分析企业需要进行设计的产品方向。

答案：×

98. 美国的芭比娃娃、中国的羽西娃娃都是属于塑胶玩具中的人偶。

答案：√

99. 毛绒玩具是玩具的一种，它是由毛绒面料及其他纺织材料为主要面料，内部填充各种填充物而制成的玩具，英文名为(plush toy),也可以称为软性玩具(soft toy)、填充玩具(stuffed toy)。

答案：√

100. 毛绒玩具产品的设计理念是从继承传统，益智有趣，创意实用来的。

答案：√

101. 对于所设计制造的玩具，不需要检查其是否存在安全隐患。

答案：×

102. 布绒玩具的美观性具体通过形象构架、颜色特征、触摸感觉等来体现，若是发声动作玩具，还有动作及声音来增加玩具的趣味性。

答案：√

103. 10个月或以下幼儿使用，质量不超过1kg的玩具，其形状盒尺寸必须满足安规要求。

答案：×

104. 电玩具包含电动玩具、视频玩具、声光玩具。

答案：√

105. 设计无法避免时，应尽可能的在玩具小球上不同方向多做几个直通孔，以防堵在咽喉所带来的危险，玩具小球的设计必须要满足安规要求的测试。

答案：√

106. 涂饰能够防止塑料制品老化。

答案：√

107. 对光敏树脂的性能要求包括粘度低、固化收缩小、成品强度高。

答案：√

108. 塑胶的定义：主要由碳、氧、氢和氮及其他有机或无机元素所构成，成品为固体，在制造过程中是熔融状的液体，因此可以借加热使其熔化、加压力使

其流动、冷却使其固化而形成各种形状，此庞大而变化多端材料族群称为塑胶。

答案：√

109. ABS 的缺点：易受溶剂影响而应力开裂，耐气候性差，不能承受较大载荷。

答案：√

110. 电镀属于金属表面处理的方法，不能用于塑料的修饰。

答案：×

111. 塑胶玩具按其材质的构成主要包括以下几类物料：塑胶类、五金类、电子类、辅料类。

答案：√

112. 注塑成形是塑胶加工中普遍采用的方法，它适用于全部热塑性塑料和部分热固性塑料，塑胶玩具的大部分零件是通过注塑成形而生。

答案：√

113. 玩具设计的目的主要有以下几点：激发儿童的创造力和想象力、促进儿童的身心发展。

答案：×

114. 玩具设计的原理主要有以下几点：良好的功能性、安全性和健康性、合理的人机工程学。

答案：√

115. 玩具设计的流程主要是：确定设计目标——开展创意构思——进行设计方案的评估——生产制造——完成后续的包装和宣传。

答案：×

116. 玩具设计的要素主要是：外观设计、功能性设计、材料选择、创新设计、安全性设计。

答案：√

117. 玩具设计只需要考虑外观好看就行。

答案：×

118. 玩具的颜色越鲜艳，对孩子的吸引力就越大。

答案：√

119. 所有年龄段的孩子都可以玩同一种玩具。

答案：×

120. 玩具设计中可以忽略成本因素。

答案：×

121. 具有教育功能的玩具一定很枯燥。

答案：×

122. 玩具的材料越坚固越好。

答案：×

123. 玩具设计不需要考虑环保因素。

答案：×

124. 互动性强的玩具一定比静态玩具好。

答案：×

125. 对于面向低龄儿童的玩具，在设计时采用抽象的造型比具象的造型更有利于孩子的认知发展。

答案：×

126. 玩具的可定制性越高，就越能满足所有孩子的个性化需求。

答案：×

127. 一款玩具的设计寿命越长，就越能证明其设计的优秀性。

答案：×

128. 对于一款旨在培养孩子创造力的玩具，严格的规则设定反而会更有助于实现这一目标。

答案：×

129. 如果一款玩具在设计时考虑了孩子的短期兴趣，那么它也可以被认为是成功的设计。

答案：×

130. 在玩具设计中，将玩具的操作难度设置得较高，能够更好地激发孩子挑战自我的欲望，从而提升玩具的受欢迎程度。

答案：√

131. 低碳钢硬度低，切削加工性最好，中碳钢次之，高碳钢最难切削。

答案：×

132. 锻造时始锻温度太高会出现过热、过烧现象，故应使始锻温度越低越好。

答案：×

133. 中碳钢的可焊性比低合金高强度钢的好。

答案：×

134. 对于直径相差较大的阶梯轴或要承受冲击载荷和交变应力的重要轴，均采用锻件作为毛坯。

答案：√

135. 液体树脂的固化取决于激光在树脂表面聚焦某一点时所辐射的单位能量。

答案：√

136. 插齿是利用插齿刀在插齿机上加工内、外齿轮或齿条等的齿面加工方法。

答案：√

137. 工件材料的硬度和强度越高，切削力越大，切削加工性就越差。

答案：×

138. FDM 原理的模型打印过程中，要注意材料是否出现断裂、打结等现象，若出现上述情况需要及时处理。

答案：√

139. 有机溶剂有较强烈刺激性，并有微毒，因此操作过程中要注意做好安全保护做，如佩戴手套和口罩、在通风条件下进行实验等。

答案：√

140. FDM 打印成形过程中，打印件的质量主要决定于材料种类、材料挤出速度和温度、喷头扫描速度等综合因素。

答案：√

141. 发泡成型是借助压缩空气的压力，将闭合在模具中的热的树脂型坯吹胀为空心制品的方法。

答案：×

142. 感应加热表面淬火一般只改变钢件表面层的组织，而不改变心部组织。

答案：√

143. 上贝氏体的韧性比下贝氏体好。

答案：×

144. 热塑性塑料一般具有链状或支链状分子结构。
答案：√
145. 可锻铸铁只能通过可锻化退火而得到。
答案：×
146. 硬铝合金经固溶处理后，强度明显提高。
答案：√
147. SLA 过程有后固化工艺，后固化时间比一次固化时间短。
答案：×
148. 快速成型技术制造的零件的表面质量超过了传统的加工方法。
答案：×
149. 熔融沉积快速成型工艺可以同时成型两种或以上材料。
答案：√
150. 针对所有的快速成型工艺，层厚越小，成型零件精度越低。
答案：×
151. 3D 打印技术最大的优势在于能拓展设计师的想象空间。
答案：√
152. 表面粗糙度小的表面质量就好。
答案：×
153. 带状切屑容易刮伤工件表面，所以不是理想的加工状态。精车时应避免产生带状切屑，而希望产生挤裂切屑。
答案：×
154. 磨具粒度的选择主要取决于工件的精度、表面粗糙度和生产率等。
答案：√
155. 零件表面残余应力为压应力时，可提高零件的疲劳强度。
答案：√
156. 在刀具磨损的形式中，前刀面磨损对表面粗糙度影响最大，精度影响最大。
答案：×
157. 车削长轴时，容易出现腰鼓形的圆柱度误差。

答案：√

158. 切削用量三要素对切削力的影响程度是不同的，背吃刀量(切削深度)影响最大，进给量次之，切削速度影响最小。

答案：√

159. 金刚石刀具不宜加工钛系金属，主要用于精加工有色金属。

答案：√

160. 专用夹具是为某道工序设计制造的夹具。

答案：√

161. PLM 等信息化系统的实施，应该先做好信息的标准化工作

答案：√

162. PLM 可以批量导入文件夹及文件

答案：√

163. PLM 可以实现设计的自动化工作

答案：×

164. PLM 是一种对所有与产品相关的数据及过程进行管理的技术，管理的核心对象是产品的价格

答案：×

165. PLM 系统必须要有数据库软件作为支撑

答案：√

166. PLM 系统可协调组织整个产品生命周期内诸如设计、审核、批准、产品发布等过程事件

答案：√

167. PLM 系统在收件箱中可以查看自己的任务记录

答案：√

168. PLM 系统中会自动将变更请求的信息导入到变更通告中

答案：×

169. PLM 系统中可以获取文件的任意版本

答案：√

170. PLM 中可以实现文档的多人会签

答案：√

171. 产品数据管理系统可以定义零件之间的关系

答案：√

172. PLM 系统中，对象已经被一个用户检出，有权限的另一个用户不能查看该对象

答案：×

173. 检入检出文件，修改文档，PDM 不会变更该文件的版本

答案：×

174. PLM 系统中，利用产品结构管理可以实现对产品结构信息和物料清单的管理

答案：√

175. PLM 系统中，零部件与文档的关联只能在文档的相关部件页面中建立

答案：×

176. 企业在设计和生产过程中大量使用 CAD、CAPP、CAM 等单元技术，形成了各自的信息孤岛，迫切需要进行信息共享和集成，PLM 正是在这一背景下应运而生的一项新的管理思想和技术

答案：√

177. 在 PLM 系统中经过发布的文件，只有文件创建人才能更改该文件

答案：×

178. 在 PLM 系统中可以查看文件的版本变化的时间及哪位使用人员进行了操作

答案：√

179. PLM 系统中，在部件的详细信息页面中对部件执行修订时，相关的 CAD 文档会跟随部件一起被修订

答案：×

180. PLM 系统中对象的流程都是在创建对象的同时由系统自动启动的

答案：×